

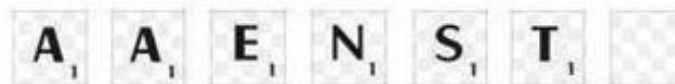
EL DESAFÍO DE SCRABBLE CJRP

AUTOR: CRISTIAN JOSÉ RICHART PIQUERAS

Contacto: cejotaerrepe@hotmail.com



ATRIL DEL JUGADOR "A" / PLAYER "A" RACK



ATRIL DEL JUGADOR "B" Y BOLSA / PLAYER "B" RACK AND BAG



PUNTUACIONES / SCORES



ÚLTIMA JUGADA / LAST PLAY

B 5F LLAR 16

El Jugador "A", en turno, puede conseguir la victoria aun no teniendo información acerca de cuál de las ocho fichas restantes podría haber en la bolsa
¿Cómo logra el jugador "A" ganar?

EL DESAFÍO DE SCRABBLE CJRP¹



DESAFÍO RESUELTO EL 20 DE ABRIL DE 2020 Y CERRADO

AUTOR: Cristian José Richart Piqueras

GANADORES:

- Antonio Álvarez Utrera, granaíno
- Juan José Mula Teban, El Crápula

DESAFÍO:

El Jugador "A", en turno, puede conseguir la victoria aun no teniendo información acerca de cuál de las ocho figuras restantes podría haber en la bolsa ¿Cómo logra el jugador "A" ganar?

A continuación de la presentación del desafío y sus reglas se presentan dos soluciones: primera por el autor (en español y en inglés) y segunda por los ganadores.

REGLAS DEL DESAFÍO

1) OBJETIVO DEL DESAFÍO

El objetivo del desafío es averiguar cómo el jugador "A", en turno, puede ganar la partida no teniendo información sobre cuál de las ocho fichas restantes podría haber en la bolsa. Solo hay una solución, aunque puede tener algunas variantes. Los resolutores tienen que averiguar cómo ganar desde la posición dada hasta el final de la partida, en cualquier posición que pueda resultar tras cualquier jugada del jugador "B".

2) REGLAS Y PALABRAS APLICABLES

Las reglas aplicables en este desafío son las de la FISE del 13-4-2009. Los aspectos de estas reglas relevantes para el desafío están cubiertos en este texto o pueden buscarse en internet o preguntarse al autor. Las palabras válidas para el desafío son las del lexicon FISE del 16-1-2009 y pueden obtenerse contactando con el autor. Aunque se pueden formar palabras inválidas, estas pueden ser impugnadas por el oponente.

ACTUALIZACIÓN EN 2017: El segundo lexicon de la FISE, usado desde el 1-1-2017, es a partir de ahora también aplicable. Su disponibilidad puede ser variable en el tiempo. Los resolutores deben indicar qué lexicon están usando para cada una de sus soluciones, o el autor supondrá que se dice que la solución es válida con ambos, dándola por no válida si no lo es con uno de ellos. El desafío es equivalente con ambos lexicones, ya que las diferencias son mínimas y desestimables.

3) TIPOS DE JUGADAS

Los jugadores de Scrabble en español pueden hacer tres tipos de jugadas: formar palabras en el tablero, cambiar fichas del atril si queda al menos una ficha en la bolsa, o pasar el turno. Los dos últimos casos no proporcionan puntos. Los detalles de cómo cambiar fichas y cómo formar palabras y las puntuaciones que proporcionan pueden preguntarse al autor y encontrarse en los reglamentos de Scrabble en internet y en las instrucciones disponibles dentro de cada caja del juego.

¹ Todos los derechos reservados. La reproducción total o parcial requiere autorización del autor.

4) FIN DE PARTIDA

Una partida de Scrabble en español termina si sucede una de estas tres situaciones:

- Un jugador juega todas las fichas de su atril correctamente y no quedan más en la bolsa. En este caso dicho jugador suma a su puntuación la puntuación de las fichas en el atril de su oponente, y su oponente resta de su puntuación la misma cantidad de puntos.
- Ocurren cuatro turnos, dos por jugador, consistentes en pases o jugadas impugnadas y determinadas inválidas. En este caso cada jugador resta de su puntuación la puntuación de las fichas en su atril.
- Ocurren doce turnos, seis por jugador, consistentes en pases, cambios de fichas o jugadas impugnadas y determinadas inválidas. Esta regla no se aplica cuando el marcador aún es 0-0. En este caso cada jugador también resta de su puntuación la puntuación de las fichas en su atril.

5) DISTRIBUCIÓN DE FICHAS

El Scrabble en español usa las fichas mostradas abajo como ficha, cantidad y valor. Los comodines pueden sustituir a cualquier ficha. Los dígrafos CH, LL y RR deben formarse con la correspondiente ficha o un comodín, no con fichas separadas. No hay fichas para K y W y los comodines no pueden designarse como tales letras.

A 12/1 B 2/3 C 4/3 CH 1/5 D 5/2 E 12/1 F 1/4 G 2/2 H 2/4 I 6/1 J 1/8 L 4/1 LL 1/8 M 2/3 N 5/1 Ñ 1/8 O 9/1 P 2/3 Q 1/5 R 5/1 RR 1/8 S 6/1 T 4/1 U 5/1 V 1/4 X 1/8 Y 1/4 Z 1/10 Comodín / Blank 2/0

6) CONTACTO Y ENVÍO DE SOLUCIONES PARA VALIDACIÓN

Los resolutores pueden contactar con el autor en la dirección de correo electrónico cejotaerrepe@hotmail.com para enviar soluciones, para mencionar dudas sobre asuntos no cubiertos en este texto, para obtener la lista de palabras válidas, y en general para hacer cualquier comentario. No hay límite de soluciones que un resolutor puede enviar. Por tanto, si un resolutor averigua que su solución ya enviada está mal (no correcta, no completa o ambas), puede enviar una solución mejorada, y así sucesivamente. El autor acepta mensajes en español, inglés y catalán.

7) QUÉ ES UNA SOLUCIÓN VÁLIDA

Una solución es válida si es correcta y completa, es decir, proporciona instrucciones sobre cómo el jugador "A" debería proceder para ganar en cualquier situación que pueda encontrarse desde la posición dada hasta el final de la partida, ante cualquier posible jugada del jugador "B". No es necesario dar todas las variantes de la solución, solamente las suficientes para que la solución sea correcta y completa. Los resolutores pueden añadir explicaciones de por qué unas jugadas son correctas o por qué otras no lo son, pero estas explicaciones no son obligatorias. Sin embargo, si estas explicaciones tienen errores, la solución se considerará no correcta. Por

8) CÓMO DESIGNAR LAS JUGADAS

Las jugadas tienen que designarse indicando el jugador, las coordenadas y la palabra principal. No es obligatorio dar otras palabras que se formen en la jugada ni puntuaciones. Los resolutores pueden dar estos datos pero, si tienen errores, la solución será considerada no correcta. Por tanto, en caso de duda, es útil no dar estos datos. Cambiar fichas y pasar el turno será designado indicando qué fichas se cambian o que el jugador pasa.

9) USO DE PROGRAMAS INFORMÁTICOS

El uso de programas informáticos está permitido sin ninguna restricción. Los resolutores pueden utilizar comprobadores de validez de palabras, anagramadores, generadores de jugadas, programas de simulación de juego o cualquier otra clase de programas, tanto previamente existentes como creados por el resolutor o terceros.

10) GRUPOS DE FACEBOOK PARA COLABORACIÓN

ACTUALIZACIÓN EN 2020: Aunque los resolutores pueden continuar intentando el desafío individualmente o por equipos, se han creado los grupos de Facebook “El Desafío de Scrabble CJRP – Español” y “The CJRP Scrabble Challenge – English” para que los resolutores puedan colaborar, mejorando y corrigiendo los avances de otros, y preguntando sus dudas. Cualquier colaboración pública debe tener lugar en estos grupos, aunque se permite la interacción en privado. Los grupos son dos para facilitar la comunicación en español y en inglés, no para competir. Cualquier persona puede solicitar entrada a un grupo o a ambos, y el contenido publicado en ellos será visible solo por los miembros de cada grupo.

11) PUBLICACIÓN DE SOLUCIÓN Y RESOLUTORES

ACTUALIZACIÓN EN 2020: El autor publicará la solución y el nombre del ganador o los ganadores, si estos así lo desean, un tiempo después de que llegue a su correo electrónico una solución válida.

12) LISTA DE JUGADAS / PLAY LIST

A 8G RAD 8	B H3 IGREJA 16
A 6G METECOS 10	B 3E LENICEN 13
A K2 EN 2	B J5 DES 4
A L6 OC 4	B F2 HE 13
A E2 OLA 8	B M1 RINDES 14
A 5M ET 2	B 4C EPA 10
A C2 ECHE 14	B K6 cICA 10
A 9J ZAMBOS 22	B D4 PIRRAS 15
A 2A RAE 6	B O8 ES 6
A O6 QUESITO 12	B 7B UNA 4
A C7 NADGA 11	B 11N ET 2
A 7N ÑU 9	B 10C GOL 4
A 11A APA 5	B L9 MUSLO 14
A 13L OCA 10	B B11 PRO 5
A A10 DA 3	B N13 AH 10
A 14M UH 9	B 13A YO 5
A 7F BOJ 19	B 5F LLAR 1

EL DESAFÍO DE SCRABBLE CJRP

Cristian José Richart Piqueras

Solución válida con los Lexicones FISE 1 y 2.

Primera jugada: A cambia el comodín. / First play: A exchanges the blank.

Resto de jugadas: Si B... / Rest of plays: If B...

#1 forma palabra(s) / forms word(s)

A impugna. Si la jugada es válida ~1; si no, #3. / A challenges. If the play is valid ~1; if not, #3.

#2 cambia / exchanges

Fila/Columna: Ficha tomada por B/A. / Row/Column: Tile taken by B/A.

-O/ΛO: Sin/con O en el atril de A. / -O/ΛO: Without/with O in A's rack.

	*	A	E	F	I	L	O	U	V	X
*	-	-	E	1	1	T	A	U	1	X
A	2	-	2	1	2	L	-	U	1	1
E	-	-	-	1	1	T	A	U	1	X
L	2	-	2	1	2	-	-	U	1	1
T	2	-	2	1	2	-	2	1	1	1
U/-O	1	-	1	1	1	1	1	-	1	X
U/ΛO	1	1	1	1	2	1	-	-	1	1
X	2	-	2	1	1	T	2	U	1	-

- No ocurre. / Does not happen.

A/E/L/T/U/X A cambia tal ficha. / A exchanges such tile.

~1 A juega la primera jugada posible. / A plays the first possible play.

~2 A juega la última jugada con la ficha tomada. / A plays the last play with the tile taken.

#3 pasa / passe

Si la U está en la bolsa y B tiene la V y la X... / If U is in the bag and B has V and X... ~2

En otro caso... / In another case... ~1

~1 ~2

K5 AcICATEASEN, G5 AMORTAJASEN, A1 ARENASTE TRASVEAN, 1H AdENTRAS AdENTROS AiSLAREN AISLAREN ALASTREN ALUNARES ANOLARES ANOTARES ASELAREN ATESOREN ATINARES ATUNERAS ATUNEROS FALSAREN NAFTERAS NAFTEROS SALVAREN SOLTAREN VENTARAS VENTORAS, 14B AcENTOS ALANcES ALEASEN ALENTAS ALEONAS ALFASEN ALIASEN ALUNASE ANEOTAS ANFETAS ASENTIA ASIENTO ATENEOS ATENUAS AUSENTO, A1 ORIENTAS, 14A ESTOFAN ESTOVAN, 1C LAXASEN

TEXANAS TEXANOS, F9 LATONES LAVASEN LAXASEN TAXONES, 15G TEXANAS, 2J FE, 10N VI XI, B1 FA LA TA OA VA, B6 FU TU, 7A LUNA, B11 PROEL, 3M NA NE NI NO, N13 AHE AHI, 11K AS OS, O6 QUESITOS, O1 SU, E1 XOLA, pase/pass.

EL DESAFÍO DE SCRABBLE CJRP

Cristian José Richart Piqueras

Solución válida con los Lexicones FISE 1 y 2

PRIMERA JUGADA DE “A”

Solo una jugada asegura a A la victoria: cambiar el comodín. Se deduce por eliminación.

B puede formar en su atril las palabras EFLUVIO, jugable como scrabble en F9, en 15H, y en 11E pluralizado como EFLUVIOS, y FLEXIVO, que no cabe en el tablero.

Con alguno de “los efluvios” B gana la partida tras cualquier jugada de A que forme palabras válidas, incluso todos los nóuplos en A1 y 1H (acabados en A15 no hay), excepto las siguientes.

G5 AMORTAJASEN, que bloquea los tres efluvios, pero pierde ante 15A FLEXION y H11 EXILO si A toma la U, que puede formar 11G JU, 13G SU, 13G SIU y 15F UNO, pero sin puntuar bastante. 15A FLUXION no gana si A toma la E ya que A tiene B11 PROEL.

K5 ACICATEASEN, que bloquea los efluvios verticales y supera al horizontal (con el comodín como la otra E empata) pero pierde ante 15D EFLUXION.

ApANTLE, ApASTLE, iNSTALE, y SANABLE en 12G, que bloquean los tres efluvios, pero pierden entre otras maneras ante un cuarto EFLUVIO y FLEXIVO en 15G por M12 ECUO.

Además, la U no cabe en el tablero inicialmente, por lo que muchos scrabbles que A puede formar, incluyendo todos los nóuplos existentes (que solo crean posiciones para la U en 5B y O1 con SU), pierden al bloquearse la U y remontar B con jugadas vistas más adelante.

G5 AMORTAJASEN no permite el bloqueo de la U por las jugadas arriba, ni K5 ACICATEASEN (o ACICATEASEN) porque, aunque B bloquee 11J UES y 15J UN con J12 VIL, A tiene 12I UVAL.

Si A cambia cualquier letra (A-E-N-S-T) y toma la X, puede formar en su siguiente turno EXAITAN, EXiSTAN, eXTENSA y EXTeNSA (que no caben en el tablero), y como scrabbles ANEXAiS en 14B y 15G, ANeXASE y ANEXASe en 14B y 15H, EXAcTAS, EXAITAS, eXENTAS y EXeNTAS en 15G, EXTASiA en 15I, IAXANTE y IAXASTE en 1C y F9, IAXASEN en 1C, F9 y 15I, pATAXES (Lexicón FISE 2) en 1C, F9 y 15G, SEXAbAN, SEXArAN, SEXTAvA y SEXTiNA en 14B, TAXoNES en F9 y 15G, TEXANAS (con el comodín como cualquier letra excepto la X) y TEXANoS en 1C y 15G, ANeXASES, ANEXASeS, EXTASiAS, eXTENSAS y EXTeNSAS en 11E, y eXENTARA y EXeNTARA en 1G.

B puede anticiparse a todos estos scrabbles (y a cualquier jugada que use de una a seis fichas) con 15H EFLUVIO, ganando siempre excepto a 1C TEXANoS y TEXANAS con el comodín como N, S o la segunda A, jugadas ante las que empata, con lo que A no gana cambiando letras.

Si A pasa, B puede responder pasando también y, si este par de jugadas se repite acumulando cuatro pases, la partida acaba en empate.

A tampoco puede ganar pasando solo una vez y, tras el pase de B, jugando la misma jugada que fuera a jugar inicialmente, ya que estos dos pases pueden hacer que se agoten los doce turnos de pases y cambios porque, como se verá durante este texto, A puede necesitar que haya hasta diez (!) turnos de cambios, cinco por jugador, antes de poder formar palabras.

Por tanto, la única jugada que asegura a A la victoria es, por eliminación, cambiar el comodín.

CUANDO DURANTE EL RESTO DE LA PARTIDA “B” FORMA PALABRAS O PASA

A partir de cuando A cambia el comodín u otras fichas en turnos sucesivos, B pierde siempre de manera inmediata si forma alguna palabra o si pasa, con lo que la dificultad principal viene cuando B cambia, la primera vez tomando el comodín para sí, y luego otras fichas que A cambie.

Veremos primero cómo gana A cuando B forma alguna palabra o pasa, y luego continuaremos con la segunda jugada de A y sucesivas. A solo juega scrabbles o fichas sueltas, en toda la partida.

Cuando B forma palabras, A solo tiene una ficha o siete, caso este último en el que A siempre dispone de al menos un scrabble que llamaremos principal, en la parte izquierda del tablero casi siempre, formando un nóuplo en A1 o 1H o una palabra con X en 1C, y al menos un scrabble que llamaremos alternativo, casi siempre en la parte derecha del tablero, en numerosas posiciones (cuádruple en 11E, columna 14 con PRO para PROA o PROS, columna 15 con CU y AH para CUI o CUS y AHE o AHO, fila 9 con GOL para GOLA o GOLF, etc.). Un scrabble principal y otro alternativo bien elegidos no puede B bloquearlos a la vez.

Los conjuntos de scrabbles principales son tres, dependiendo de las seis fichas que le queden a A en el atril tras cambiar o jugar una sola ficha, y son los de los siguientes párrafos. En toda la partida A podrá tener que cambiar aparte del comodín ya cambiado, A, E, L, T, U o X.

Cuando A tiene AENST-A, tras haber cambiado antes comodín, E, U, X o jugado una ficha:

En 1C TEXANAS con la X, y en A1 y 1H según la posición de la R, con E ARENASTE, ATESAREN y SAETAREN y (K5 AcICATEASEN), con F NAFTERAS, con I ARETINAS, (ATINARES), SANTERIA, SENTARIA y TENSARIA, con L (ALASTREN), LASTAREN y SALTAREN, con O ORETANAS, (ANOTARES), ATANORES, ATESARON, ATESORAN y SAETARON, con U (ATUNERAS) y ATUSAREN, con V (TRASVEAN) y VENTARAS, y con comodín muchos, de los que en el esquema se propone G5 AMORTAJASEN.

Cuando A tiene AENST-O, tras haber cambiado antes A, L o también U o jugado una ficha:

En 1C TEXANOS con la X, y en A1 y 1H según la posición de la R, con E (ATESOREN) y NESTOREA, con F NAFTEROS, con I ARSENITO (Lexicón FISE 1), ORIENTAS y ORINASTE y (14B ASIENITO), con la L SOLTAREN, con la U ATUNEROS, con la V VENTORAS, con la A los mismos que en el párrafo anterior con O, y con el comodín muchos, de los que en el esquema se propone 1H AdENTROS.

Cuando A tiene AAENS-L, tras haber cambiado T o jugado una ficha:

EN 1C LAXASEN con la X, y en A1 y 1H según la posición de la R, con E ASELAREN, con F FRANELAS, (FALSAREN) y FLANERAS, con I (AISLAREN), ALISAREN, ASILAREN y NIELARAS, con O (ANOLARES), ASELARON, y ASOLAREN, con U (ALUNARES), ALUNARSE y ANULARES, con V (SALVAREN) y VALSAREN, y con el comodín muchos, de los que en el esquema se propone 1H AiSLAREN.

Los scrabbles alternativos son muchos y en el esquema se proponen estos, según el atril de A:

A1 ARENASTE 1H AdENTRAS VENTARAS, 14B AcENTOS ALANcES ALEASEN ALENTAS ALEONAS ALFASEN ALIASEN ALUNASE ANEOTAS ANFETAS ASENTIA ATENEOS ATENUAS AUSENTO, A1 ORIENTAS, 14A ESTOFAN ESTOVAN, F9 LATONES LAVASEN LAXASEN TAXONES, 15G TEXANAS.

Por tanto, si B forma alguna palabra cuando A tiene siete fichas, A contesta con un scrabble principal (entre paréntesis los del esquema) y, si este estuviera bloqueado, con uno alternativo, siempre según el atril que tuviera, acabando la partida ya que la bolsa está vacía y ganando A. Cuando A tiene una sola ficha en el atril, la juega según se indica en el apartado siguiente.

Deben tenerse en cuenta para toda la partida tres casos especiales para la elección de scrabble principal, para ocasiones en las que B pase o incluso cambie como más adelante se verá. Estos tres casos son los siguientes.

Si A puede jugar como scrabble principal ATINARES, lo jugará en vez de jugar ARETINAS, SANTERIA, SENTARIA o TENSARIA, para evitar una U bloqueada y remontada favorable a B, U que podría llegar

tras cambio de B o pase de B si A acaba de cambiar la U. Con ATINARES, A dispone de O1 SU, jugada que, si B la bloquea, su posterior remontada será desfavorable para B y ganará A, aun en caso de que B intentara remontar con 1G LATINARES.

Si A puede jugar como scrabble principal TRASVEAN, lo jugará en vez de VENTARAS, para evitar un posible FRISUELO ganador para B en A1.

Si a puede jugar como scrabble principal FALSAREN o FLANERAS, jugará cualquiera de estos en vez de FRANELAS, para evitar un posible EXUTORIO o EXUTORIO ganador para B en 1H.

Tratados los casos en los que B forma palabras, pasamos a tratar aquellos en los que B pasa.

Si B pasa en algún momento de la partida, en caso de que a A le quede una sola ficha en el atril, termina la partida como se indica en dicho apartado siguiente, y si le quedan siete, como sigue. Todo esto es lo mismo que se indica en el esquema en el apartado en que B pasa.

Si la U está en la bolsa y B tiene a la vez la V y la X, A se expondría a quedarse con la U bloqueada si jugara scrabble, pero a la vez B no tiene scrabble, con lo que A juega la última ficha que tomó de la bolsa en cualquier sitio que no interfiera con los scrabbles principal y alternativo de la U que va a poder formar, al menos seis scrabbles en total según los tres conjuntos de scrabbles principales, ya que si la U está en la bolsa es porque A la ha cambiado y por tanto A tiene siete fichas, y luego A termina la partida jugando el scrabble principal, o el alternativo si el principal ha sido bloqueado por B.

En el caso complementario, es decir, si la U no está en la bolsa o bien sí está pero B no tiene a la vez la V o la X, entonces A no tiene que preocuparse por la U si no está en la bolsa o bien, si sí está la U en la bolsa, A no podría hacer lo del párrafo anterior de jugar una ficha porque B podría ganar con un scrabble, pero coincide que si A juega su scrabble principal, cosa que es la que hará, no pierde aunque se le quede la U bloqueada ni ante otro scrabble de B, siempre que se atiende a los casos mencionados de ATINARES, TRASVEAN, FALSAREN y FLANERAS. Por tanto, A jugará su scrabble principal y luego la última ficha según el apartado siguiente salvo si es la U y se queda bloqueada, caso en el que B no ganará remontando, y ganará A.

Visto cómo jugar A ante formación de palabras por parte de B o pases, ya se puede pasar a la segunda y sucesivas jugadas de A, pero antes corresponde el apartado de jugadas de una ficha.

JUGADAS DE "A" DE UNA FICHA

Esta lista indica a A cómo jugar la última ficha de una partida y ganar, y cómo jugar una ficha para evitar quedarse con U bloqueable y remontable. Las jugadas son suficientes si se eligen como scrabbles principales y alternativos los del esquema, propuestos arriba respectivamente entre paréntesis y únicos. En un caso, A se queda sin jugadas listadas para la T, pero B no puede remontar suficiente. Se podrían listar más jugadas para la T, pero no es necesario. Para la última ficha de una partida, la lista se empieza por el principio, y para evitar la U, por la el final.

Hay otros casos en los que hay que hacer una jugada específica de una ficha, casos que se indicarán cuando correspondan. La ficha jugada en cada caso de la lista está entre paréntesis, y coincide con el esquema. En caso de que A se quede con la U bloqueada y no pueda jugar O1 SU, pasará hasta el final de la partida, y lo mismo si se acaban las de la T, caso innecesario, pero se minimiza el número de jugadas dadas. B nunca puede bloquear a A la T, solo que esta lista permite dicho bloqueo listando menos jugadas porque B no remonta suficiente. Para el comodín solo se da una palabra porque no es bloqueable.

2J (F)E, 10N (V)I (X)I, B1 (F)A (L)A (T)A (O)A (V)A, B6 (F)U (T)U, 7A (L)UNA, B11 PRO(E)L, 3M N(A) N(E) N(I) N(O), N13 AH(E) AH(I), 11K (A)S (O)S, O6 QUESITO(s), O1 S(U), E1 (X)OLA

SEGUNDA JUGADA DE "A"

Llegamos al momento en que A toma de la bolsa una letra de EFILOUVX al cambiar el comodín, y tiene que saber cómo continuar en cada uno de los casos si B cambia, porque si B forma palabras o pasa ya está todo cubierto en los apartados anteriores, pero no solo para ahora, sino para toda la partida.

El jugador B dispone de dos tipos de recursos para impedir jugadas de A. El primero son scrabbles de puntuación alta o moderada, y el segundo bloquearle a A la U y remontar favorablemente.

De los scrabbles basta mencionar los tres efluvios, que B puede formar si hace falta utilizando el comodín, y los siguientes tres: A1 FRISUELO, 15I FLEXION y 15I FLUXION. Los demás no influyen contando los seis scrabbles listados.

Estos seis scrabbles limitan las posibilidades de A a los scrabbles principales del primer conjunto listado arriba (AENST-A), concretamente 1C TEXANAS, K5 ACICATEASEN y los nóuplos.

De ellos, los de tres letras (F, I y V) permiten ganar jugándose y luego la letra que quede si es posible, siendo estas jugadas NAFTERAS, ATINARES y TRASVEAN en sus lugares correspondientes. ATINARES y TRASVEAN son dos de los casos particulares tratados arriba. Tras estas jugadas, termina la partida como se ha expuesto arriba también.

A no puede cambiar F, I o V porque B se las puede devolver en bucle, ni tampoco puede pasar, ni ahora ni en la partida porque se generarían pases y cambios superfluos o con victoria para B.

TEXANAS pierde ante FRISUELO por lo que hay que cambiar ficha, que será la X porque si A se la queda puede quedarse sin scrabble y B tendría al menos los efluvios con comodín y ganaría B.

Los nóuplos de la U pierden ante FLEXION, por lo que solo queda cambiar una ficha, que será la U por el mismo motivo de si A obtiene la X y se queda sin scrabble y B gana con los efluvios.

Los nóuplos de la E pierden ante FLUXION y además la U bloqueada y la remontada favorable a B con jugadas que se verán a continuación, y en principio A tendría que cambiar la E por el mismo motivo de la X, la falta de scrabbles para A y los efluvios ganadores de B, pero falta ver si E podría ganar con ACICATEASEN.

La respuesta es que no, porque B puede bloquear 11J UES y 15J UN con J12 GIL mL o sIL, que al sustituir A J12 VIL del principio del texto no permiten jugada análoga a 12I UVAL, y tras el bloqueo de la U, B gana con 10N XI y, o bien el par J1 OVE y 10C GOLF, o el par 1C FO y 2J VE. El par F10 FO y 2J VE no le serviría a B ya que permite a la vez F9 UFO y J1 UVE, con lo que A podría jugar su U y ganar.

Por tanto, A debe cambiar la E cuando la tiene aquí, y B cuando remonta ante U bloqueada debe permitir como máximo una jugada que permita U, y usar esta jugada como la última al remontar.

Además de perder A ante la U bloqueada tras todos los nóuplos de la E, como se ha dicho arriba, también pierde ante todos los nóuplos de la I menos por supuesto ATINARES, y todos los nóuplos de la O y de la L.

Las jugadas que B utiliza para remontar son, entre otras, O1 SE SO, 10N XI, F10 FE FI FO, A8 VEDA VIDA, A9 IDA, 2J FE VE, O6 QUESITOS, C1 LECHE, 13K LOCA, 8F ERAD, N13 AHE AHI AHO, 10C GOLFO, etc.

Por tanto, A debe cambiar también cuando tiene la L o la O, pero queda por ver si cambia esas letras u otras, porque ante la X y los efluvios de B con comodín, esta vez A tendría en 1C LAXANTE, LAXASEN, LAXASTE y TEXANOS, sin existir análogas cuando A tiene E, F, I, U, V o X.

La respuesta al caso de la O es que, si A cambiara la O, podría entrar en bucles insalvables, como por ejemplo si B le pasa la E, luego el comodín y luego la O de vuelta, por lo que A ha de cambiar la A.

En caso de bucles de doce turnos, ganaría B ya que tiene el último turno y puede esquivar la X, si la tiene cambiándola, y si no la tiene pasando.

El mismo bucle insalvable como el de la O y otros parecidos podrían ocurrir si A cambiara la L, por lo que ha de cambiar N, S o T, pero hay que ver cuál o cuáles de ellas.

Por qué A no entra en bucle insalvable cambiando E, U o X cuando tiene esas letras, se verá más adelante.

Si A teniendo la L cambiara la N o la S optando por LAXASTE o LAXANTE y obtuviera la U, el único scrabble con que A podría contar en su turno siguiente sería 1G ENLUTARA, y B, tuviera A o no scrabble, podría jugar 2J FENIX bloqueando ENLUTARA, y luego acabando la partida con pares de jugadas separadas como E9 OLIVEN y 15J ENVIO, ante el cambio de N, y A1 ORIVES y 15I OVEIS ante el cambio de S. Por tanto, A ha de cambiar la T.

En resumen, de los ocho atriles que A puede tener para la segunda jugada, las jugadas de B de formación de palabras y pases ya están cubiertas por los apartados segundo y tercero, y ante los cambios, teniendo A F, I o V juega NAFTERAS, ATINARES o TRASVEAN y acaba, teniendo E, U o X, cambia respectivamente E, U o X, teniendo O cambia A, y teniendo L cambia T, habiéndose atendido las ocho letras.

Nos encontramos no ante cinco situaciones de cambio, como podría pensarse, sino ante solo tres, porque E, U y X junto al comodín comparten las seis letras AENST-A y se tratan en conjunto, mientras que al tener O y cambiar A se pasa a las seis letras AENST-O, y al tener L y cambiar T se pasa a las seis letras AAENS-L.

Cada uno de estos tres fragmentos de atril de seis letras tiene sus conjuntos de scrabbles principales y alternativos listados en el segundo apartado, con lo que en todo caso A seguirá teniendo en todo momento seguridad ante que B forme palabras o pase, necesitando verse solo los cambios.

Veremos primero el cambio de T teniendo L y pasando a los conjuntos de scrabbles de AAENS-L, luego el cambio de A teniendo O y pasando a los conjuntos de scrabbles de AENST-O, y finalmente los cambios de E, U, X y el del ya cambiado comodín en el primer turno, que comparten los conjuntos de scrabbles de AENST-A.

ACABANDO LA PARTIDA TRAS CAMBIAR "A" T EN EL SEGUNDO TURNO TRAS RECIBIR L

A cambia T tras haber recibido L y B tomar el comodín, y estamos en el caso de las seis letras de atril AAENS-L.

Está casi todo cubierto por los apartados dos y tres, viéndose ahora la funcionalidad de haberlos expuesto en un principio. Por ejemplo, si con la T en la bolsa B jugara alguno de los efluvios, ya se han dado instrucciones para jugar 1C LAXASEN, o su alternativo F9 LAXASEN ante bloqueo del principal, este alternativo también listado arriba, y lo mismo si B pasa.

Ante que B cambie y tome la T para sí, se procede con los scrabbles principales y alternativos con las salvedades de recordar que hay que jugar FALSAREN o FLANERAS en lugar de FRANELAS para evitar EXUTORIO o EXUTORIO en 1H, una de las tres situaciones especiales indicadas arriba y, como B no tiene otra jugada que no esté cubierta por el procedimiento de los scrabbles principales y alternativos listados, por ejemplo SALVAREN y VALSAREN en 1H no tienen alternativa en A1 análoga a FRANELAS y por tanto van a evitar los exutorios porque van en 1H también, solo queda analizar los casos ante los que B remonta contra U o pide cambio a A.

Estos casos son los scrabbles principales de la E, la I, la O y el comodín, que se resuelven jugando primero la correspondiente jugada de una ficha y luego el correspondiente scrabble principal o el

alternativo si B bloquea el principal, ya que B no tiene scrabbles que le den la victoria ante que A juegue una E, I, O o comodín. A podría cambiar solo alguna ficha tomada, sin necesidad.

Como B no fuerza ningún cambio más, la partida ya termina con las instrucciones dadas, y solo queda ver algunas curiosidades, como que el scrabble alternativo no listado 14B ASOLEAN no gana por la jugada de B 15A FLUX si a A le sale la I, o como que 1C LAXASEN resiste a la remontada contra la U por solo un punto, ante las jugadas 10N VI, 2J FE, K5 acICATE, A9 IDA y A8 OIDA.

ACABANDO LA PARTIDA TRAS CAMBIAR “A” A EN EL SEGUNDO TURNO TRAS RECIBIR O

A cambia A tras haber recibido O y B tomar el comodín, y estamos en el caso de las seis letras de atril AENST-O.

Igualmente, ante jugadas y pases está todo cubierto ya, como con el scrabble principal 1C TEXANOS ante los efluvios antes de tomar B la A, y su alternativo F9 TAXONES, y solo hace falta ver los casos de bloqueo de la U y en los que B provoque más cambios de A, que en este apartado sí los hay, al contrario que en el anterior.

Cuando B toma la A, opta a numerosos scrabbles, pero todos ellos utilizan a la vez la E, la I y el comodín, de manera que cuando A tiene una de estas tres fichas, B no tiene scrabbles, con lo que puede jugarse una ficha para evitar el bloqueo de la U y luego el scrabble final.

Los núpulos de estas tres fichas no resisten la remontada de la U, aunque sí lo hacen jugadas como 11E ASIENTOS, con E, I y comodín A jugaría estas fichas primero. El scrabble 14B ATENEOS no gana por el mencionado 15A FLUX de B si A toma la I. Como curiosidad, hay en G5 AMOROSIENTA y AMOROSiENTA, que pierden ante 15A FLEXIVA FLEXiVA, y AMORgONASTE (Lexicón FISE 1) que gana, pero como tantas otras, luego son irrelevantes.

NAFTEROS, TEXANOS y VENTORAS ganan a la remontada contra la U y a los respectivos scrabbles que B puede formar, y ante los bloqueos de estos principales están los alternativos, con lo que vistos seis casos, solo quedan la L y la U. Cambiar otras fichas teniendo estas seis no funciona.

SOLTAREN, único scrabble principal de la L, pierde ante la remontada de la U, y B podría optar a F9 EFUsiVA y 11E EFUSIVAS, que, si bien A podría bloquearlas con F9 LATONES permitiendo jugar la U luego, B podría contestar con 15C EFUSIVAs, ganando B la partida, por lo que A tiene que cambiar la L, porque ningún otro cambio sirve, como tampoco en el párrafo siguiente de la U.

Asimismo, ATUNEROS, el scrabble principal de la U, pierde ante 11E EXFoLIAS, que no puede bloquearse de alguna manera que permita a A ganar luego, por lo que A tiene que cambiar la U.

Por tanto, todos los casos de lo que reciba A tras B cambiar y tomar la A están cubiertos, debiéndose verse los cambios de L y U.

A cambia L o U para obtener otra de las seis fichas y proceder a ganar, pero puede obtener de nuevo U o L respectivamente, y tras un segundo cambio entrar en bucle recibiendo de nuevo la A cambiada.

A puede evitar este bucle porque si primero cambia U y recibe L, como solo hace falta considerar para B que tome la U porque pases y palabras ya están cubiertos, A puede jugar SOLTAREN sin riesgo de recibir la U porque sabe que la tiene B acabada de tomar, y gana la partida con la ficha restante. Si A hubiera cambiado la L y tomado la A, no habría evitado el bucle.

En el caso contrario, si primero cambia L y recibe la U, sí tiene que cambiar la U y puede recibir la A, pero ocurre lo mismo. Como A teniendo la A sabe que B tiene la U porque la acaba de tomar, puede jugar cualquiera de los scrabbles principales de los conjuntos de AENST-O para la A o de AENST-A para la O, ya que en ese momento tiene los dos grupos de seis letras a la vez.

Con esto A gana la partida, observándose que han podido darse situaciones de tener que jugar una letra ante pases de B con la U en la bolsa o sin ella, como se indica en la segunda sección del segundo apartado, de los pases.

ACABANDO LA PARTIDA TRAS CAMBIAR “A” E U O X EN EL SEGUNDO TURNO TRAS RECIBIRLAS

Primero de todo, las letras cambiadas son E, U o X, no O, que aparece en el título en mayúsculas como conjunción disyuntiva y puede parecer una ficha.

E, U, X y el comodín comparten el grupo de seis fichas de atril AENST-A. Por ello corresponde tratar estas cuatro fichas en conjunto, en lugar de en secuencias independientes que resultarían largas, entremezcladas y carentes de funcionalidad.

Tras cambiar A E, U o X en el segundo turno, todas las jugadas de B de formación de palabras y de pases están cubiertas, por lo que solo quedan los cambios y la remontada contra U, teniendo en cuenta atender a los casos que aquí se dan de jugar ATINARES y no los otros nóuplos, y TRASVEAN y no VENTARAS.

B tiene dos opciones en relación a los cambios. O bien tratar de dar a A las fichas E, U, X y el comodín constantemente formando bucles, y ganando B en el último turno cambiando la X si la tiene o pasando B si no la tiene, o bien en algún momento dar a A cualquiera de las otras cinco fichas, F, I, L, O o V.

Empezaremos tratando el primer caso, el del bucle en el que A solo recibe E, U, X y el comodín.

Veremos cómo A puede interrumpir el bucle antes de que B obtenga el turno par doce y último.

Para ello hace falta primero una pequeña demostración matemática, muy comprensible por la mayoría de personas.

Supongamos que A va teniendo una secuencia de varias fichas de E, U, X y el comodín, por ejemplo, cuatro fichas formando la secuencia 1234.

La ficha número 1 puede representar el comodín, con el que A partía inicialmente, aunque si la secuencia es intermedia y no desde el principio, la ficha 1 puede ser otra de las cuatro fichas.

Sin embargo, para el resto de fichas hay restricciones en cuáles pueden ser, por dos motivos.

El primero, que una ficha no puede ser la misma que la siguiente, porque si A cambia una y toma otra, no tiene la misma.

El segundo, que una ficha no puede ser la misma que la que está a dos posiciones, la siguiente a la siguiente, porque si A cambia una ficha 1 y toma una 2, y la 1 la toma B dejando la 3 en la bolsa, y A toma la 3, la 3 no puede ser la misma que la 1 porque la 1 la tiene B en su atril acabándola de tomar.

De aquí se sigue que, si dos fichas en una secuencia son la misma, entre ellas hay al menos dos fichas diferentes.

De modo que, en el ejemplo de que la 1 fuera el comodín, solo la 4 podría ser el comodín.

Ahora, lo que queremos demostrar es que B no puede evitar que ocurra a la vez que A tenga o bien la E o bien el comodín, y B tenga o bien la U o bien la X. Siempre en relación a cambios, que los pases ya están cubiertos.

E y comodín fichas de A, U o X fichas de B, una de cada a la vez en A y en B, A E o comodín, B U o X.

Lo primero que tenemos que observar, es que en la mencionada secuencia 1234, si A tiene una que le ha salido de la bolsa, B tiene la anterior, que la acaba de tomar porque la había dejado A. Por ejemplo, si A tiene la 4, B tiene la 3.

A partir de ahí, A empieza teniendo el comodín, pero podemos asegurar que en algún momento tendrá la U o la X.

Esto es porque, aunque primero le saliera la E y formara la secuencia comodín-E, como hemos visto que entre dos veces la misma ficha tiene que haber dos diferentes, la siguiente a comodín-E no podría ser ni comodín ni E, y tendría que ser U o X.

Entonces, una vez llegados a que A tenga la U o la X, podemos asegurar lo análogo, que en un momento tendrá el comodín o la E.

Esto es porque, aunque A tuviera la U o la X y le saliera la otra, formando las secuencias U-X o X-U, la siguiente en la secuencia ya no podría ser ni la U ni la X por las dos de diferencia, por lo que tendría que ser el comodín o la E.

De manera que como de partir con comodín y tal vez E, está asegurado tener luego U o X, y de U o X está asegurado tener luego comodín o E, la secuencia total incluirá al pasar de U o X a comodín o E, las secuencias parciales X-comodín, X-E U-comodín o U-E.

Como si A tiene una ficha de la secuencia, B tiene la anterior, A tendrá alguna vez comodín o E, y B X o U, incluso si B pasa al final, tendrá X o U según la de la bolsa. Como queríamos demostrar.

Así las cosas, para cada una de estas situaciones, A tiene salida del bucle:

Si A tiene comodín y B tiene X, B no tiene ni los efluvios porque B tiene la X, ni FRISUELO porque B tiene la X y A el comodín, ni FLEXION ni FLUXION porque A tiene el comodín, ni otros scrabbles con la X porque también necesita el comodín.

En este caso y contrariamente a los otros tres, A tiene salida muy abierta, provocada en parte porque FLEXIVO no quepa en el tablero, y según los apartados iniciales puede jugar O6 QUESITOS, por ejemplo, aunque también puede poner el comodín en cualquier sitio que no impida los scrabbles principal y alternativo que seguirían. Algunos scrabbles también le sirven, e incluso cambiar cualquier otra letra menos la E. A esto se refieren las instrucciones cuando dicen que solo hay una solución pero puede tener algunas variantes, a este momento en que la primera salida es abierta, y a otro momento que veremos posteriormente.

Las otras tres salidas tienen solo una jugada posible para A, como vamos a ver.

Si A tiene E y B tiene X, B no tiene los efluvios porque tiene la X, no tiene FRISUELO porque tiene la X y A la E, no tiene FLEXION porque A tiene la E. En definitiva, no tiene ningún scrabble de los muchos que se podrían dar, como los del verbo EXFOLIAR por tener B la X y A la E. El único scrabble que B puede tener es FLUXION, y A no puede tapanlo con un scrabble porque B podría remontar contra la U si la hubiera dejado en la bolsa en vez de prepararse FLUXION, pero A impide FLUXION con N13 AHE, un caso de jugar una sola letra que se nombra aparte, y luego gana con scrabble principal o alternativo de AENST-A. El único que AHE impediría es el alternativo 15G TEXANAS si B bloqueara el principal 1C TEXANAS, pero precisamente B tiene X.

Si A tiene comodín y B tiene U, B puede tener los efluvios solamente, como al principio, pero ahora A sabe que la U la tiene B, con lo que puede jugar G5 AMORTAJASEN y ya ni 15A FLEXION ni H11 EXILO ganan a A que no puede tener la U, y la letra restante se jugaría normalmente.

Por último, si A tiene E y B tiene U, B puede tener los efluvios con comodín y FLUXION, todos los cuales son ganados por K5 ACICATEASEN, que ya no pierde ante 15D eFLUXION por haberse intercambiado la E y el comodín, ni ante el cierre de las posiciones de U porque la U la tiene B.

Las cuatro salidas del bucle son suficientes, necesarias y únicas. La suficiencia se ha visto ya, la necesidad se ve al suprimir una y formar un bucle infinito, y la unicidad se ve al comprobar cualquiera de los otros casos de que A y B tengan fichas de E, U, X, comodín, sin tener salida.

Hay que aclarar que cuando A tiene la E o la U y B tiene la X, el no poder cambiar otra letra distinta a la E o la U por si A toma la X ya no tiene ese motivo, por lo que podría pensarse en cambiar una A, única letra que da nóuplos como VENTERAS y VENTURAS en 1H, pero esta opción está impedida por amenaza de B de A1 FRIVOLAs y 11E eXFOLIAS si a recibe la U, y por amenazas de A1 FRAILERo FRIOLERa y 11E ExFOLIAS y A1 FRAILUcO (Lexicón FISE 1) y F9 AFLUIDO.

Finalmente, si B interrumpe el bucle de E, U, X, comodín con F, I, L, O, o V, A gana como habitualmente con F, I, V, L, tres scrabbles de AENST-A o cambiar la T, respectivamente (aunque aquí está la segunda variante nombrada arriba en que A puede jugar alguna otra jugada como F7 BALASTEN y la U en 11F SU, 12F TU, 13D Use Une, 14E UN, UNa UNE, UNI, UNO).

Y si B interrumpe con la O, A cambia A solo si la O viene tras el comodín o la E, en este último caso son los diez turnos de cambios (!), pero cambiar A si viene O tras U o X podría dejar a A sin turnos, conque tras U A juega scrabbles de AENST-A porque la U la tiene B, y tras X juega 11K OS AS o 12K AL, evitando 12F FLUXIBLE, y luego scrabbles de AENST-A o AENST-O. ##### FIN #####

Solución a El Desafío de Scrabble CJRP

Por Antonio Álvarez Utrera y Juan José Mula Teban (El Crápula). 20 de abril de 2020.



Para la resolución del desafío se han utilizado el LEXICON 1 y el LEXICON 2.

Siempre que se enumeran dos palabras (o varias en el anexo 1) a utilizar por A , se nombra en primer lugar la opción principal y después las alternativas.

Establecemos la premisa de que las jugadas de B siempre serán validas, ya que A siempre impugna la jugada de B. (si B jugase una palabra inválida equivaldría a un pase).

En ocasiones, antes de jugar A la última letra según (anexo 1), se contempla la posibilidad de que B haya cerrado la partida antes, independientemente de que B pueda cerrar o no, se nombra esta posibilidad para mayor facilidad de exposición.

INICIO DE PARTIDA, COMUN PARA TODAS LAS VARIANTES

JUGADOR A: 154 PUNTOS

JUGADOR B: 161

ATRIL JUGADOR A: ATENAS?

ATRIL JUGADOR B Y BOLSA: XVFLIOU

TURNO 1, JUEGA A: ECHAMOS EL COMODIN A LA BOLSA.

Del cambio pueden surgir 8 escenarios según la letra que hubiese en la bolsa: **VARIANTE 1- XATENAS, VARIANTE 2-VATENAS, VARIANTE 3-FATENAS, VARIANTE 4-LATENAS, VARIANTE 5-EATENAS, VARIANTE 6-IATENAS, VARIANTE 7-OATENAS Y VARIANTE 8- UATENAS.**

VARIANTE 1: Atril de A XATENAS y ? en la bolsa

TURNO 2, JUEGA B:

-Si B pasa, A Juega TEXANAS en 1C y tras jugada, pase o cambio de B, coloca él ? , letra que quedaba en la bolsa y gana la partida.

-Si B juega , A gana con doble amenaza de TEXANAS en 1C en primer lugar y si se bloqueare esta situación , A jugaría TEXANAS en 15G

B: cambia V,U, I, O, E, L o F y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A cambia X y toma una de estas letras V, U, I, O, E, L, F

TURNO 4, JUEGA B

1-Si B cambió la V, tendrá (UIOEFL?) y A (VANETAS).

-Si B juega , A juega TRASVEAN en a1 y si B cierra esta opción juega VENTARAS en 1H , ganando.

-Si B pasa, A juega TRASVEAN a1 y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma X, A juega VENTARAS en 1h y después de la jugada de B, gana colocando la última ficha (ANEXO 1) o si B ha cerrado la partida. Si la última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

2-Si B cambió la U, tendrá (EFLVIO?) y A (UANETAS).

-Si B juega , A juega ATUNERAS en 1 H y si B ha cerrado esa posibilidad juega AUSENTAS en 11E, ganando.

-Si B pasa, A juega ATUNERAS en 1h y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia , A cambiará la U.

3-Si B cambió la I, tendrá (EFLVOU?) y A (IANETAS) .

-Si B juega , A juega ATINARES en 1H y si B ha cerrado esa posibilidad juega ATINASES en 11E.

-Si B pasa A juega ATINARES en 1h y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma X , A juega ATINARES en 1H y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1) . Si esta letra es la U, A juega SU en o1 y si B tapa esa posibilidad, pasara hasta que B cierre la partida.

4-Si B cambió la E, tendrá (FLVIOU?) y A (ATEASEN).

-Si B juega , A juega ARENASTE en a1 como primera opción o SAETAREN en 1H en segunda opción.

-Si B pasa, A juega ARENASTE en a1 y gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma X, A juega AHE en N13 después de jugada o pase de B, termina la partida con:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTAS en 11E

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTAS en 11E

Si B cambió O, A juega ANOTARES en 1H y si está cerrado ANOTASES en 11E

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

5-Si B cambió la O, tendrá (EFLVIU?)y A (ATONASE).

-Si B juega, A juega ORETANAS en A1 como primera opción y ANOTARES en 1H en segunda opción.

-Si B pasa, A juega ORETANAS en a1 y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma X, A juega OS en 11K y después de jugada o pase de B, A remata la partida con:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTA en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en a1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

6-Si B cambió la L, tendrá (EFVIUO?) y A (TALASEN).

-Si B juega, A juega ALASTREN en 1H como primera opción TALASEN en 15I.

-Si B pasa, A juega ALASTREN en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma X, A juega BALASTEN en F7, después de jugar B, A coloca su última letra según anexo 1, o colocando la U en , SU en 11f, TU en 12f, UN, UNE, UNO, UNI, UNa en 14e o UsE, UnE en 13d, esto en caso de que B intentara bloquear la U y dependiendo de su jugada.

7-Si B cambió la F, tendrá (EVIUOL?) y A (FANETAS)

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1)

-Si B juega, A juega NAFTERAS en 1H como primera opción o ANFETAS en 15G.

-Si B cambia toma X, A juega NAFTERAS en 1H y gana tras jugar B si este cierra o colocando su última ficha (anexo 1), si dicha letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

La única línea en la que la partida continúa es la 2

Línea 2: A ha cambiado la U

TURNO 4, JUEGA B:

2a-Si en su turno anterior B cambió la E tendrá (FLIVOX?) y A tendrá (ASETANE).

-Si B cambia toma U, A juega AclCATEASEN en K5 y después de cualquier jugada de B, gana colocando su última ficha (anexo 1).

-Si B juega, A juega ARENASTE en A1 en primera opción o SAETAREN EN 1H.

-Si B pasa, A juega AHE en N13 y toma U. Tras jugada o pase de B, A gana con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en E11.

2b-Si en su turno anterior B cambió la F tendrá (LIVOXE?) y A tendrá (FATENAS).

-Si B cambia tomando U, A juega NAFTERAS en 1H y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y tras jugada de B si este no cierra la partida, A juega SU en o1 si B no tapo esa opción, o pasa hasta que el final de la partida.

Si B hace una jugada, A gana con NAFTERAS en 1H o ANFETAS en 15G si se cerró la otra opción.

2c-Si en su turno anterior B cambió la L tendrá (FEVIOX?) y A tendrá (LATENAS).

-Si B cambia toma U, A juega SALTAREN en 1H, tras jugada de B A gana si cerro o colocando su última ficha (anexo 1).

-Si B juega, A juega SALTAREN en 1H en primera opción y TALASEN en 15I si es cerrada la primera, ganando.

-Si B pasa A juega LECHE en c1 y toma la U, después de jugada o pase de B, A termina con ATUNERAS en 1h o AUSENTAS en 11e.

2d-Si en su turno anterior B cambió la V tendrá (FLEIOX?) y A tendrá (VATENAS).

-Si B pasa, A juega VENTARAS en 1h y gana si B cierra, o jugando SU en o1 si B no tapa esa posibilidad o pasando hasta que B cierre la partida.

- Si B juega, A gana con VENTARAS en 1H y si se cierra esta opción con TRASVEAN en A1.
- Si B cambia toma la U, A juega TRASVEAN en a1 y tras jugada de B gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1).
- 2e-Si en su turno anterior B cambió la I, tendrá (FLEVOX?) y A tendrá (IATENAS).
- Si B pasa , A juega ATINARES en 1H, después de jugada de B, gana jugando SU en o1 si B no ha tapado esa posibilidad o pasando hasta que B cierre la partida.
- Si B juega , A gana con ATINARES en 1H en primera opción o ASIENTAS en 11E si se cierra la primera.
- Si B cambia toma U, A juega ATINARES en 1H, y tras jugada de B gana A, colocando la última ficha (anexo 1) si B no ha cerrado.
- 2f-Si en su turno anterior B cambió la O, tendrá (FLEVIX?) y A tendrá (OATENAS).
- Si B pasa , A juega OS en 11K y toma la U , y después de jugada o pase de B , A juega ATUNERAS en 1H o AUSENTE en 14B, ganando .
- Si B juega, A gana con ORETANAS en A1 en primera opción o ANOTASE en 15H si se cierra la primera.
- Si B cambia toma U, A juega ORETANAS en A1 y después de jugada o pase de B , A coloca última ficha ganando (anexo 1).
- 2g-Si en su turno anterior B cambió ?, tendrá (EFLXVIO) y A tendrá (?ATENAS).
- Si B pasa, A juega ? colocando QUESITOS en o6 y toma U, y después de jugada o pase de B , A juega ATUNERAS en 1H o AUSENTE en 14B, ganando .
- Si B juega , A gana con ORETANAS en A1 o ANOTARES en 1H.
- Si B cambia toma U, A juega AMORTAJASEN en G5, después tras jugada o pase de B, A termina colocando la última letra que roba en la bolsa (anexo 1), si esa letra es la E y B juega FLUXION en 15i, la única forma de que A pueda ganar es jugando PROEL en b11.

VARIANTE 2: Atril de A VATENAS y ? en la bolsa.

TURNO 2, JUEGA B:

- Si B pasa, A juega TRASVEAN en A1 y tras jugada o pase de B, coloca la última ficha (ANEXO 1).
- Si B juega , A gana con doble amenaza de TRASVEAN en A1 en primer lugar y si se bloqueare esta situación , A jugaría VENTARAS en 1H

B: cambia F, X, I, O, E, U o L y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A juega TRASVEAN en a1 , A gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1).

VARIANTE 3: atril de A FATENAS y ? en la bolsa.

TURNO 2, JUEGA B:

- Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1H y tras jugada o pase de B, coloca la última ficha (anexo 1) ganando.
- Si B juega , A gana con doble amenaza de NAFTERAS en 1H en primer lugar y si se bloqueara esta situación , A jugaría ANFETAS en 15G

B: cambia V,X, I, O, E, U o L y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A juega NAFTERAS en 1H, A gana cerrando B o colocando después su última letra (anexo 1). Si la última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

VARIANTE 4: atril de A LATENAS y ? en la bolsa

TURNO 2, JUEGA B:

-Si B pasa, A juega ALASTREN en 1H o ANTELAS en 15G y después de la jugada o pase de B, gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B juega , A gana con doble amenaza de ALASTREN en 1H en primer lugar y si se bloqueare esta situación , A jugaría ANTELAS en 15G

Si B: cambia V,X, I, O, E, U o F y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A cambia T y toma una de estas letras V, X, I, O, E, U ,F

TURNO 4, JUEGA B

1-Si B cambió la V, tendrá (XIOEFU?) y A (VANELAS).

-Si B juega, A juega SALVAREN en 1h y si B cierra esta opción juega LAVASEN en 15I , ganando.

-Si B pasa, A juega SALVAREN en 1h y después de la jugada de B y si este no cierra, coloca su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma T, A juega SALVAREN en 1h y después de la jugada de B, gana colocando la última ficha si B no cierra (anexo 1) o pasando hasta el final si robo la U

2-Si B cambió la X, tendrá (EFUVIO?) y A (XANELAS).

-Si B juega , A juega LAXASEN en 1 C y si B ha cerrado esa posibilidad juega LAXASEN en 15I, ganando.

-Si B pasa, A juega LAXASEN en 1c y después de jugar B, si este no cierra, coloca su última letra (anexo 1)

-Si B cambia toma T, A juega LAXASEN en 1c y después de jugar B , gana si este cierra o colocando la última ficha (anexo 1) o pasando hasta el final si robo la U.

3-Si B cambió la I, tendrá (EFUVOX?) y A (IANELAS) .

-Si B juega, A juega NIELARAS en 1H y si B ha cerrado esa posibilidad juega ELISANAS en 11E.

-Si B cambia toma T, A juega AHÍ en n13 y después tras jugada o pase de B, gana jugando:

Si B cambió F , A juega FLANERAS en 1H como primera opción o FRANELAS en a1.

Si B cambió U, A juega ANULARES en 1H como primera opción o ALUNASES en 11E

Si B cambió V, A juega SALVAREN en 1H como primera opción o LAVASEN en 15I

Si b cambió O, A juega ANOLARES en 1H como primera opción o ASOLANES en 11E

Si B cambió E, A juega ASELAREN en 1H como primera opción o ALEASEN en 15I

Si B cambió X, A juega LAXASEN en 1C como primera opción o LAXASEN en 15I

Si B cambió ?, A juega fLANERAS en 1H como primera opción o fRANELAS en A1

-Si B pasa , A juega NIELARAS en 1h y tras jugar B, A gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1)

4-Si B cambió la E, tendrá (FUUIOX?) y A (ALEASEN).

-Si B juega, A juega ASELAREN en 1H como primera opción o ALEASEN en 15I en segunda opción.

-Si B pasa, A juega ASELAREN en 1h y tras jugada o pase de B coloca su última letra (anexo 1)

-Si B cambia, A juega ERAD en 8F y tras jugada o pase de B , A remata la partida con:

Si B cambió F , A juega FLANERAS en 1H como primera opción o FRANELAS en a1.

Si B cambió U, A juega ANULARES en 1H como primera opción o ALUNASES en 11E

Si B cambió V, A juega SALVAREN en 1H como primera opción o LAVASEN en 15I

Si B cambió I, A juega NIELARAS en 1H como primera opción o ELISANAS en 11E

Si b cambió O, A juega ANOLARES en 1H como primera opción o ASOLANES en 11E

Si B cambió X, A juega LAXASEN en 1C como primera opción o LAXASEN en 15I

Si B cambió ?, A juega fLANERAS en 1H como primera opción o fRANELAS en A1

5-Si B cambió la O, tendrá (EFUVIX?)y A (ALONASE).

-Si B juega, A juega ANOLARES en 1H como primera opción y ASOLANES en 11E en segunda opción.

-Si B pasa, A juega ANOLARES en 1h y tras jugada o pase de B, coloca su última letra (anexo 1).

-Si B cambia, A juega OS en 11K y tras jugada o pase de B , A remata la partida con:

Si B cambió F , A juega FLANERAS en 1H como primera opción o FRANELAS en a1.

Si B cambió U, A juega ANULARES en 1H como primera opción o ALUNASES en 11E

Si B cambió V, A juega SALVAREN en 1H como primera opción o LAVASEN en 15I

Si B cambió I, A juega NIELARAS en 1H como primera opción o ELISANAS en 11E

Si B cambió E, A juega ASELAREN en 1H como primera opción o ALEASEN en 15I

Si B cambió X, A juega LAXASEN en 1C como primera opción o LAXASEN en 15I

Si B cambió ?, A juega fLANERAS en 1H como primera opción o fRANELAS en A1

6-Si B cambió la U, tendrá (EFVIXO?) y A (ALUNASE).

-Si B juega, A juega ANULARES en 1H como primera opción y ALUNASES en 11E en segunda opción.

-Si B cambia toma T, A juega ANULARES en 1H y gana después de cualquier jugada de B , A termina colocando la última ficha (anexo 1).

-Si B pasa, A juega ANULARES en 1H y tras jugada o pase de B, coloca la última ficha (anexo 1)

7-Si B cambió la F, tendrá (EVIXOU?) y A (FANELAS)

-Si B juega, A juega FLANERAS en 1h como primera opción y FRANELAS en a1 en segunda opción.

-Si B cambia, A juega FLANERAS en 1h y gana después de cualquier jugada de B, colocando su última ficha (anexo 1), si esa letra es la U, A juega SU en o2 y si B bloquea esta jugada A pasa hasta el final de partida.

-Si B pasa, A juega FLANERAS en 1h y tras jugada o pase de B, coloca su última letra (anexo 1)

VARIANTE 5: atril de A EATENAS y ? en la bolsa.

TURNO 2, JUEGA B:

-Si B pasa, A Juega ARENASTE en a1 y tras jugar B, coloca la última letra y gana la partida (anexo 1)

-Si B juega , A gana con doble amenaza de ARENASTE en A1 en primer lugar y si se bloqueara esta situación , A jugaría SAETAREN en 1H

B: cambia V,U, I, O, X, L o F y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A cambia E y toma una de estas letras V, U, I, O, X, L ,F

Bolsa: E

TURNO 4, JUEGA B

1-Si B cambió la X, tendrá (VUIOLF?) y A (TEXANAS).

-Si B pasa, A juega TEXANAS en 1C.

-Si B juega , A juega TEXANAS en 1C y si se ha cerrado esta opción, juega TEXANAS en 15G.

-Si B cambia, A cambia la letra X

2-Si B cambió la V, tendrá (UIOXFL?) y A (VANETAS).

-Si B juega , A juega TRASVEAN en A1 y si B cierra esta opción juega VENTARAS en 1H, ganando.

-Si B pasa, A juega TRASVEAN en a1 y gana si B cierra o tras colocar su última letra (anexo 1)

-Si B cambia, A juega TRASVEAN en a1 y después de la jugada de B, gana si B ha cerrado la partida o colocando la última ficha (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

3-Si B cambió la F, tendrá (XVIUOL?) y A (FANETAS)

-Si B juega , A juega NAFTERAS en 1H como primera opción y ANFETAS en 15G en segunda opción, ganando.

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1H y después de pase o jugada de B, coloca la última ficha E (ANEXO 1), ganando.

-Si B cambia toma E, A juega NAFTERAS en 1H y gana después jugar B, si este cierra o colocando su última ficha (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

4-Si B cambió la L, tendrá (XFVIUO?) y A (TALASEN).

-Si B juega , A juega ALASTREN en 1H como primera opción y TALASEN en 15I en segunda opción, ganando .

-Si B pasa, A juega ALASTREN en 1H y después de pase o jugada de B, coloca la última ficha E (ANEXO 1) ganando.

-Si B cambia toma E, entonces A cambiará la letra T.

5-Si B cambió la I, tendrá (XFLVOU?) y A (IANETAS) .

-Si B juega , A juega ATINARES en 1H y si B ha cerrado esa posibilidad juega ARETINAS en a1.

-Si B pasa , A juega ATINARES en 1H y después de jugada o pase de B, coloca la última ficha E (ANEXO 1), ganando.

-Si B cambia toma E , A juega ATINARES en 1H y después de jugada o pase de B, A juega la última ficha E (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

6-Si B cambió la O, tendrá (XFLVIU?)y A (ATONASE).

-Si B juega , A juega ORETANAS en A1 como primera opción y ANOTARES en 1H en segunda opción .

-Si B pasa, A juega ORETANAS en A1, y después de jugada o pase de B, A coloca la última ficha E (ANEXO 1),ganando.

-Si B cambia toma E, A cambiará la letra A.

7-Si B cambió la U, tendrá (XVFLIO?) y A (UANETAS).

-Si B juega , A juega ATUNERAS en 1 H y si B ha cerrado esa posibilidad juega AUSENTAS en 11E, ganando.

-Si B pasa, A juega ATUNERAS en 1H , y después de jugada o pase de B, si este no cierra la partida A coloca la última ficha (ANEXO 1).

-Si B cambia toma E , A cambiará la letra U.

Seguimos el análisis con las líneas en las que después de cambio de B, A tiene que cambiar una de sus letras. Estas líneas son la 1, 4, 6 y 7

LÍNEA 1

TURNO 5, JUEGA A y cambia X, puede tomar de la bolsa V, F, L, I, O , U , ?

Bolsa: X

TURNO 6, JUEGA B

1v- A tiene VATENAS y B tiene FLIOUE?.

-Si B juega, A juega TRASVEAN en A1 en primera opción o VENTARAS en 1H. Gana A

-Si B pasa, A juega TRASVEAN en a1 y tras jugada o pase de B, gana la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia tomando X, A juega TRASVEAN en a1 y tras jugada o pase de B, gana la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloque esta jugada, A pasa hasta el final de la partida

1f- A tiene FATENAS y B tiene VLIOUE?.

-Si B juega, A juega NAFTERAS en 1H en primera opción y ANFETAS en 15G si se niega la primera posibilidad. Gana A

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia, tomando X , A juega NAFTERAS en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

1l- A tiene LATENAS y B tiene VFIOUE?

-Si B juega, A juega SALTAREN en 1H como primer opción o TALASEN en 15I en segunda, ganando A

-Si B pasa , A juega SALTAREN en 1H , y después de pase o jugada de B, gana A la partida , en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia , toma X, A juega BALASTEN en F7 . Tras jugada o pase de B , A gana la partida colocando la última ficha (anexo 1),en caso de ser la U esta última ficha y en función de la última acción de B, A podría colocar , SU en 11F,TU en 12f o UN , UNO, UNI, UNE, UNa en 14E o Use , UnE en 13D

1i- A tiene IATENAS y B tiene VFLOUE?

-Si B juega, A juega ATINARES en 1H como primera opción y ARETINAS en A1 en segunda, ganando A

-Si B pasa, A juega ATINARES en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia tomando X, A juega ATINARES en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

1o- A tiene OATENAS y B tiene VFLIUE?

-Si B juega, A juega ORETANAS en A1 en primera opción y SAETARON en 1H en segunda, ganando A.

-Si B pasa, A juega ORETANAS en A1, y después de pase o jugada de B, gana A la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia, toma X, A juega OS en 11K. Tras jugada de B, que no puede cerrar, A juega un Scrabble para rematar la partida, se enuncia primero la primera opción.

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en 1A y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

1u- A tiene UATENAS y B tiene VFLIOE?

-Si B juega, A juega ATUNERAS en 1H primera opción y AUSENTAS en 11E en segunda, ganando A

-Si B pasa, A juega ATUNERAS en 1H , y después de pase o jugada de B, gana A la partida , en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B cambia, toma X, A cambiará la letra U

1?- A tiene ?ATENAS y B tiene VFLIOUE

-Si B juega, A juega TRASVEAN en A1 primera opción y vENTARAS en 1H en segunda, ganando A

-Si B pasa, A juega AcICATEASeN en K5 , tras jugada de B que no puede cerrar la partida, A ganará colocando la última ficha, X (ANEXO 1)

-Si B cambia, toma X, A juega QUESITOs en O6 y tras jugada de B que no puede cerrar la partida, A ganará colocando un Scrabble de la siguiente manera (se enuncia primero la primera opción).

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en A1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió O, A juega ORETANAS en A1 y si está cerrado ANOTARES en 1H

La línea 1 sólo continúa en el caso 1u) si B cambio y tomo la X

TURNO 7. A cambia la U y puede tomar V, F, L, I, E, O, ?

TURNO 8. JUEGA B

1uv) A tiene VATENAS y B tiene FLEIO?X

-Si B juega, A juega TRASVEAN en A1 en primera opción o VENTARAS en 1H. Gana A

-Si B pasa, A juega VENTARAS en 1h y tras jugada o pase de B, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia tomando U, A juega TRASVEAN en a1 y tras jugada o pase de B, gana la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

1uf- A tiene FATENAS y B tiene VLEIO?X

-Si B juega, A juega NAFTERAS en 1H en primera opción y ANFETAS en 15G si se niega la primera posibilidad. Gana A

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y tras jugada o pase de B, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia tomando U , A juega NAFTERAS en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

1ul- A tiene LATENAS y B tiene VFEIO?X

-Si B juega, A juega SALTAREN en 1H como primer opción o TALASEN en 15I en segunda, ganando A

-Si B pasa, A juega LECHE en C1 y toma la letra U. Tras jugada o pase de B, A gana colocando ATUNERAS en 1H en primera opción y AUSENTE en 11E en segunda.

-Si B cambia, toma la U, A juega SALTAREN en 1H y después de pase o jugada de B, gana A la partida , en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

1ue- A tiene EATENAS y B tiene VFLEO?X

-Si B juega, A juega ARENASTE en A1 primera opción y SAETAREN en 1H como segunda, ganando A

-Si B pasa , A juega ERAD en 8F tomando U y después de jugada o pase de B, A termina la partida jugando ATUNERAS en 1H en primera opción o AUSENTAS en 11E en segunda.

-Si B cambia, toma la U, A juega AcICATEASEN en K5 y después de pase o jugada de B, gana A la partida , en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

1ui- A tiene IATENAS y B tiene VFLEO?X

-Si B juega, A juega ATINARES en 1H como primera opción y ARETINAS en A1 en segunda, ganando A

-Si B cambia tomando la U, A juega ATINARES en 1H y tras jugada o pase de B, gana la partida A, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B pasa, A juega ATINARES en 1h tomando la U y después de jugada o pase de B, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada pasa hasta el final de partida.

1uo- A tiene OATENAS y B tiene VFLEI?X

-Si B juega, A juega ORETANAS en A1 en primera opción y SAETARON en 1H en segunda, ganando A.

-Si B cambia, toma U. A juega ORETANAS en A1, y después de pase o jugada de B, gana A la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)

-Si B pasa, A juega AHO en N13 y toma la U. Después de jugada o pase de B, A termina jugando ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E

1u?- A tiene ?ATENAS y B tiene VFLEIOX

-Si B juega, A juega TRASvEAN en A1 primera opción y vENTARAS en 1H en segunda, ganando A

-Si B pasa, A juega QUESITO? en O6, y después de jugada o pase de B, A termina ganando jugando ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E

-Si B cambia, toma la U, A juega AMORTAJASEN en K5 y después de pase o jugada de B, A termina colocando la última letra que tomó de la bolsa (anexo 1), si esa letra es la E y B juega FLUXION en 15I , la única forma de que A pueda ganar es jugando PROEL en B11.

LÍNEA 4

TURNO 5. JUEGA A y cambia la letra T y puede tomar de la bolsa X, V; F, I, O, U, ?

TURNO 6. JUEGA B

4x- A tiene XALENAS y B tiene VFIOU?E

-Si B juega, A juega LAXASEN en 1C en primera opción y LAXASEN en 15I en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega LAXASEN en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega LAXASEN en 1C y después de jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta letra es la U, A pasa hasta el final de partida.

4v- A tiene VALENAS y B tiene XFIOU?E

-Si B juega, A juega SALVAREN en 1H en primera opción y RENVALSADA en A2 en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega SALVAREN en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega SALVAREN en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A pasa hasta el final de partida.

4f) A tiene FALENAS y B tiene XVIU?E

-Si B juega, A juega FLANERAS en 1H en primera opción y FRANELAS en A1 en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega FLANERAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega FLANERAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta posibilidad, A pasa hasta el final de partida.

4i) A tiene IALENAS y B tiene XVFOU?E

-Si B juega, A juega NIELARAS en 1H en primera opción y ELISANAS en 11E en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega NIELARAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega ID en 4l y después de jugada o pase de B y en función de la letra que A tomo de la bolsa, cierra la partida con un Scrabble:

Si tomo X: LAXASEN en 1c como primera opción o LAXASEN en 15i.

Si tomo V: SALVAREN en 1h como primera opción o RENVALSADA en a2

Si tomo F: FLANERAS en 1h como primera opción o FRANELAS en a1.

Si tomo O: ASOLAREN en 1h como primera opción o ASOLANES en 11e.

Si tomo U: ANULARES en 1h como primera opción o ANULASES en 11e.

Si tomo E: ASELAREN en 1h como primera opción o ALEASEN en 15i.

Si tomo ?: FLANERAS en 1h como primera opción o FRANELAS en a1.

4o- A tiene OALENAS y B tiene XVFIU?E

-Si B juega, A juega ASOLAREN en 1H en primera opción y ASOLANES en 11E en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ASOLAREN en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega ASO en 8c y después de pase o jugada de B, A cierra la partida con Scrabble dependiendo de la letra que A tomo de la bolsa:

Si tomo X: LAXASEN en 1c como primera opción o LAXASEN en 15i.

Si tomo V: SALVAREN en 1h como primera opción o RENVALSADA en a2

Si tomo F: FLANERAS en 1h como primera opción o FRANELAS en a1.

Si tomo I: NIELARAS en 1h como primera opción o ELISANAS en 11e.

Si tomo U: ANULARES en 1h como primera opción o ANULASES en 11e.

Si tomo E: ASELAREN en 1h como primera opción o ALEASEN en 15i.

Si tomo ?: FLANERAS en 1h como primera opción o FRANELAS en a1.

4u-A tiene UALENAS y B tiene XVFIO?E

-Si B juega , A juega ANULARES en 1H en primera opción y ANULASES en 11E en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ANULARES en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia tomando T, A juega ANULARES en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

4?) A tiene ?ALENAS y B tiene XVFIQUE

-Si B juega, A juega FLANERAS en 1H en primera opción y FRANELAS en A1 en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega FLANERAS en 1 H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma T. A juega QUESITOS en O6 y después de pase o jugada de B, A gana colocando un Scrabble dependiendo de la letra que A tomo de la bolsa:

Si tomo X: LAXASEN en 1c como primera opción o LAXASEN en 15i.

Si tomo V: SALVAREN en 1h como primera opción o RENVALSADA en a2

Si tomo F: FLANERAS en 1h como primera opción o FRANELAS en a1.

Si tomo I: NIELARAS en 1h como primera opción o ELISANAS en 11e.

Si tomo U: ANULARES en 1h como primera opción o ANULASES en 11e.

Si tomo E: ASELAREN en 1h como primera opción o ALEASEN en 15i.

Si tomo O: ASOLAREN en 1h como primera opción o ASOLANES en 11e.

LÍNEA 6

TURNO 5 . JUEGA A. Cambia letra A y puede tomar de la bolsa X, V, F, L, I, U, ?

TURNO 6. JUEGA B

6x- A tiene XOTENAS y B tiene VFLIU?E

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1C en primera opción y TEXANOS en 15g en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia toma la letra A. A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A pasa hasta el final de partida.

6v- A tiene VOTENAS en 1C y B tiene XFLIU?E

-Si B juega, A juega VENTORAS en 1H como primera opción y VOTASEN en 15l en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma A, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

6f- A tiene FOTENAS y B tiene XVLIU?E

-Si B juega, A juega NAFTEROS en 1H en primera opción y TAFONES en 15G en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si B no cerro

-Si B cambia y toma A, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

6l- A tiene LOTENAS y B tiene XVFIU?E

-Si B juega, A juega SOLTAREN en 1H en primera opción y TALONES en 15G en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega SOLTAREN en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

-Si B cambia, toma A, el jugador A cambia la letra L.

6i- A tiene IOTENAS y B tiene XVFLU?E

-Si B juega, A juega ORIENTAS en A1 en primera opción y ESTONIAS en 11E en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ORIENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si B no cerro

-Si B cambia, toma A, el jugador A juega ASIENTOS en 11E y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta letra es la U juega: SU en F11 o UN-UNA-UNE-UNI-UNO en I10 o TU en J11 en función de la jugada de B.

6u- A tiene UOTENAS y B tiene XVFLI?E

-Si B juega, A juega ATUNEROS en 1H en primera opción y AUSENTO en 14B en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ATUNEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma A, el jugador A cambia la letra U.

6?- A tiene ?OTENAS y B tiene XVFLIUE

-Si B juega, A juega ORIENTAS en A1 en primera opción y SANTEROS en 1H en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ORIENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma A, el jugador A juega QUESITOS en O6 y después de jugada o pase de B, A juega un Scrabble (se nombra primero la primera opción y luego la segunda) ganando de la siguiente forma:

B cambió X y A tiene dos opciones para cerrar con TEXANOS EN 1C o TEXANOS en 15G

B cambió I y A tiene dos opciones para cerrar con ORIENTAS en A1 y ASIENTOS en 11E

B cambió V y A tiene dos opciones para cerrar con VENTORAS en 1H y VOTASEN en 15I

B cambió U y A tiene dos opciones para cerrar con ATUNEROS en 1H y AUSENTO en 14B

B cambió L y A tiene dos opciones para cerrar con SOLTAREN en 1H y TONALES en 15G

B cambió F y A tiene dos opciones para cerrar con NAFTEROS en 1H y TAFONES en 15G

B cambió E y A tiene dos opciones para cerrar con NESTOREA en 1H y ATENEOS en 15G

Las únicas líneas que continúan son por tanto la 6l y la 6u

LÍNEA 6I

TURNO 7. JUEGA A y cambia L y puede tomar X, V, F, E, I, U, ?

TURNO 8. JUEGA B

6lx-A tiene XOTENAS y B tiene VFEIU?A

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1C en primera opción o TEXANOS en 15g.

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro

-Si B cambia toma la letra L, A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esa última letra es la U, A pasa hasta final de partida.

6lv- A tiene VOTENAS y B tiene XFEIU?A

-Si B juega, A juega VENTORAS en 1H como primera opción y VOTASEN en 15I en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

-Si B cambia, toma L, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

6lf-A tiene FOTENAS y B tiene XVEIU?A

-Si B juega, A juega NAFTEROS en 1H en primera opción y TAFONES en 15G en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

-Si B cambia, toma L, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida

6le- A tiene EOTENAS y B tiene XVFIU?A

-Si B juega, A juega NESTOREA en 1H en primera opción y OTEASEN en 15I en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega NESTOREA en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

-Si B cambia, toma L, A juega ERAD en 8F y después de jugada o pase de B, A juega un Scrabble (se nombra en primer lugar la primera opción y después la segunda) ganando de la siguiente manera

B cambió comodín y A tiene dos opciones para cerrar, sANTEROS en 1H y TRONERAS en 1A

B cambió X y A tiene dos opciones para cerrar con TEXANOS EN 1C o TEXANOS en 15G

B cambió I y A tiene dos opciones para cerrar con ORIENTAS en A1 y ASIENTOS en 11E

B cambió V y A tiene dos opciones para cerrar con VENTORAS en 1H y VOTASEN en 15I

B cambió U y A tiene dos opciones para cerrar con ATUNEROS en 1H y AUSENTO en 14B

B cambió A y A tiene dos opciones para cerrar con ORETANAS en A1 y ANOTARES en 15G

B cambió F y A tiene dos opciones para cerrar con NAFTEROS en 1H y TAFONES en 15G

6li- A tiene IOTENAS y B tiene XVFEU?A

-Si B juega, A juega ORIENTAS en A1 en primera opción y ESTONIAS en 11E en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ORIENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no termina.

-Si B cambia, toma L. A juega ASIENTOS en 11E y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta letra es la U juega: SU en F11 o UN-UNA-UNE-UNI-UNO en I10 o TU en J11 en función de la jugada de B.

6lu- A tiene UOTENAS y B tiene XVFEI?A

-Si B juega, A juega ATUNEROS en 1H en primera opción y AUSENTO en 14B en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ATUNEROS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma L, el jugador A cambia la letra U.

6l?) A tiene ?OTENAS y B tiene XVFEIUA

-Si B juega, A juega ORIENTAS en A1 en primera opción y SANTEROS en 1H en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega ORIENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, toma L. A juega QUESITOS en O6 y después de jugada o pase de B, A juega un Scrabble (se nombra primero la primera opción y luego la segunda) ganando de la siguiente forma

B cambió X y A tiene dos opciones para cerrar con TEXANOS EN 1C o TEXANOS en 15G

B cambió I y A tiene dos opciones para cerrar con ORIENTAS en A1 y ASIENTOS en 11E

B cambió V y A tiene dos opciones para cerrar con VENTORAS en 1H y VOTASEN en 15I

B cambió U y A tiene dos opciones para cerrar con ATUNEROS en 1H y AUSENTO en 14B

B cambió L y A tiene dos opciones para cerrar con SOLTAREN en 1H y TONALES en 15G

B cambió F y A tiene dos opciones para cerrar con NAFTEROS en 1H y TAFONES en 15G

B cambió E y A tiene dos opciones para cerrar con NESTOREA en 1H y ATENEOS en 15G

Sólo continuaría la línea 6lu)

TURNO 9. JUEGA A y cambia la U. Puede tomar X, V, F, E, I, ?, A

TURNO 10. JUEGA B

6lux- A tiene XOTENAS y B tiene VFEI?AL

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1C en primera opción o TEXANOS en 15G.

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, si este no cerró la partida, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia toma la letra U, A juega TEXANOS en 1C y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

6luv-A tiene VOTENAS y B tiene XFEI?AL

-Si B juega, A juega VENTORAS en 1H como primera opción y VOTASEN en 15I en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B si este no cierra la partida, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia, toma U, A juega VENTORAS en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1) si B no cerro.

6luf) A tiene FOTENAS y B tiene XVEI?AL

-Si B juega, A juega NAFTEROS en 1H en primera opción y TAFONES en 15G en segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, si este no cierra la partida, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia, toma U, A juega NAFTEROS en 1H y después de pase o jugada de B, si este no cierra A gana colocando la última ficha (anexo 1)

6lue) A tiene EOTENAS y B tiene XVFI?AL

-Si B juega, A juega NESTOREA en 1H en primera opción y OTEASEN en 15I en segunda, ganando.

-Si B cambia, toma U, A juega NESTOREA en 1H y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si B no cerro antes.

-Si B pasa, A juega ERAD en 8F y después de jugada o pase de B, A juega un Scrabble (se nombra en primer lugar la primera opción y después la segunda) ganando de la siguiente manera

B cambió comodín y A tiene dos opciones para cerrar, sANTEROS en 1H y TRONErAS en 1A

B cambió X y A tiene dos opciones para cerrar con TEXANOS EN 1C o TEXANOS en 15G

B cambió I y A tiene dos opciones para cerrar con ORIENTAS en A1 y ASIENTOS en 11E

B cambió V y A tiene dos opciones para cerrar con VENTORAS en 1H y VOTASEN en 15I

B cambió L y A tiene dos opciones para cerrar con SOLTAREN en 1H y TALONES en 15G

B cambió A y A tiene dos opciones para cerrar con ORETANAS en A1 y ANOTARES en 1H

B cambió F y A tiene dos opciones para cerrar con NAFTEROS en 1H y TAFONES en 15G

6lui) A tiene IOTENAS y B tiene XVFE?AL

-Si B juega, A juega ORIENTAS en A1 en primera opción y ESTONIAS en 11E en segunda, ganando.

-Si B cambia toma U, A juega ORIENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si B no cerro antes.

-Si B pasa, A juega ASIENTOS en 11E y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si esta letra es la U juega: SU en F11 o UN-UNA-UNE-UNI-UNO en I10 o TU en J11 en función de la jugada de B.

6lu?) A tiene ?OTENAS y B tiene XVFEIAL

- Si B juega, A juega ORiENTAS en A1 en primera opción y sANTEROS en 1H en segunda, ganando.
- Si B cambia, toma U, A juega ORiENTAS en A1 y después de pase o jugada de B, A gana colocando la última ficha (anexo 1), si B no cerro antes.
- Si B pasa, A juega QUESITOs en O6 y después de jugada o pase de B , A juega un Scrabble (se nombra primero la primera opción y luego la segunda) ganando de la siguiente forma
- B cambió X y A tiene dos opciones para cerrar con TEXANOS EN 1C o 15G
- B cambió I y A tiene dos opciones para cerrar con ORIENTAS en A1 y ASIENTOS en 11E
- B cambió V y A tiene dos opciones para cerrar con VENTORAS en 1H y VOTASEN en 15I
- B cambió A y A tiene dos opciones para cerrar con ANOTARES en 1H y ANOTASES en 11E
- B cambió L y A tiene dos opciones para cerrar con SOLTAREN en 1H y TONALES en 15G
- B cambió F y A tiene dos opciones para cerrar con NAFTEROS en 1H y TAFONES en 15G
- B cambió E y A tiene dos opciones para cerrar con NESTOREA en 1H y ATENEOS en 15G
- 6lua) A tiene AOTENAS y B tiene XVFEI?L
- Si B juega, A juega ORETANAS en A1 en primera opción y SAETARON en 1H en segunda, ganando A.
- Si B cambia, toma U. A juega ORETANAS en A1, y después de pase o jugada de B, gana A la partida, en caso necesario jugando la última ficha (ANEXO 1)
- Si B pasa, A juega AHO en N13 y toma la U, después de jugada o pase de B, A termina jugando ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E

FIN DE LA LÍNEA 6I.

LÍNEA 6u: TURNO 7: A cambia la U y puede robar X, V, F, L, I, E,?

TURNO 8, JUEGA B:

6u?- Si A tomo el ? tendrá (ASENTO?) y A tendrá (FLEXIVA)

-Si B pasa , A juega QUESITOs en o6 y toma la U, B no puede cerrar en su siguiente turno y A termina con ATUNEROS en 1h o AUSENTO en 14b.

-Si B juega, A juega ORiENTAS en A1 como primera opción o ASiENTOS en 11E como segunda.

-Si B cambia y toma U, A juega ORiENTAS en a1 y después de la jugada o pase de B coloca su última letra (anexo 1)

6ux- Si A tomo la X en su turno anterior tendrá (TEXANOS) y B tendrá (EFLVI?A)

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1C como primera opción o TEXANOS en 15G como segunda, ganando.

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1c y gana si B cierra o pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia, A juega TEXANOS en 1c y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

6ui- Si A tomo la I tendrá (ASIENTO) y B tendrá (EFLVX?A)

-Si B juega, A gana jugando ORIENTAS en A1 como primera opción o ASIENTOS 11E como segunda.

-Si B pasa, A juega AHÍ en n13 y toma la U, después B no puede cerrar en ningún caso y A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b si B la tapo.

-Si B cambia, A juega ORIENTAS en a1 y tras jugar B coloca su última letra (anexo 1), si B no cerro.

6uv- Si A tomo la V tendrá (VOTASEN) y B (EFLIX?A)

-Si B juega, A gana en su siguiente jugada con VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I como segunda

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1h y gana si B cierra o jugando SU en o1. Si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia, A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)

6ul- Si A tomo la L tendrá (TONALES) y B (EFVIX?A)

-Si B juega, A gana en su siguiente jugada con SOLTAREN 1H en primera opción o TONALES 15G en segunda.

-Si B pasa, A juega LECHE en c1 y después B no puede cerrar la partida, A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b si B tapo esa opción.

-Si B cambia toma U, A juega SOLTAREN en 1h y tras jugar B, si este no cierra, A coloca su última letra (anexo 1)

6uf-Si A tomo la F tendrá (FOTASEN) y B (ELVIX?A)

-Si B juega, A gana en su siguiente jugada con NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES en 15G como segunda.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o jugando SU en o1, si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1).

6ue- Si A tomo la E tendrá (ASETONE) y B (FLVIX?A)

-Si B juega, A gana en su siguiente jugada con NESTOREA 1H como primera opción o ATENEOS 15G como segunda.

-Si B pasa, A juega AHE en n13, después B no puede cerrar la partida y A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b como segunda.

-Si B cambia, A juega NESTOREA en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)

FIN DE LA LÍNEA 6u

LÍNEA 7

TURNO 5. JUEGA A y cambia la U y puede tomar X,V,F,L,I,O,?

TURNO 6. JUEGA B

7v-Si B cambió la V, tendrá (XIOEFL?) y A (VANETAS).

-Si B juega, A juega TRASVEAN en a1 y si B bloquea esta opción juega VENTARAS en 1H , ganando.

-Si B pasa, A juega VENTARAS en 1h y gana si B cierra o jugando SU en o1 y si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.

-Si B cambia toma U, A juega TRASVEAN en a1 y después de la jugada de B, gana colocando la última ficha (nota 1) o si B ha cerrado la partida.

7x-Si B cambió la X, tendrá (EFLVIO?) y A (XANETAS).

- Si B juega , A juega TEXANAS en 1C y si B ha cerrado esa posibilidad juega TEXANAS en 15G, ganando.
- Si B pasa, A juega TEXANAS en 1c y gana si B cierra la partida o pasando hasta el final.
- Si B cambia , A cambiará la X.
- 7i-Si B cambió la I, tendrá (EFLVOX?) y A (IANETAS) .
- Si B juega , A juega ATINARES en 1H y si B ha cerrado esa posibilidad juega ATINASES en 11E.
- Si B cambia , A juega ATINARES en 1H y gana, si B cierra o colocando su última letra (anexo 1) .
- Si B pasa, A juega ATINARES en 1h y gana cerrando B la partida o colocando SU en o1, si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida
- 7o-Si B cambió la O, tendrá (EFLVIX?)y A (ATONASE).
- Si B juega, A juega ORETANAS en a1 como primera opción y ANOTARES en 1H en segunda opción.
- Si B cambia toma U, A juega ORETANAS en a1 y gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1)
- Si B pasa , A juega AHO en N13 y tras jugada o pase de B, A remata la partida con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E si B cerró la primera opción.
- 7l-Si B cambió la L, tendrá (EFVIXO?) y A (TALASEN).
- Si B juega, A juega ALASTREN en 1H como primera opción y TALASEN en 15I en segunda opción.
- Si B cambia toma U, A juega ALASTREN en 1H y gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1).
- Si B pasa, A juega LECHE en C1, y tras jugada o pase de B , A remata la partida con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E si B cerró la primera opción.
- 7f-Si B cambió la F, tendrá (EVIXOL?) y A (FANETAS)
- Si B juega, A juega NAFTERAS en 1H como primera opción y ANFETAS en 15G en segunda opción si B bloqueo la primera .
- Si B cambia toma U, A juega NAFTERAS en 1H y tras jugar B, gana si este cierra o colocando su última ficha (anexo 1).
- Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y gana si B cierra o colocando SU en o1 si no es así. Si B bloquea esta última jugada, A pasa hasta el final de partida.
- 7?-Si B cambio ?, tendrá (FLEXIVO) y A (ATENAS?)
- Si B juega, A gana con vENTARAS en 1h como primera opción o TRASvEAN en a1.
- Si B pasa, A juega QUESITOs en o6 y tras jugada o pase de B, A remata la partida con ATUNERAS en 1h como primera opción o AUSENTAS en 11e.
- Si B cambia A juega AMORTAjASEN en g5, después B no puede cerrar la partida y A gana colocando su última letra (anexo 1), si la última letra es la E y B jugo FLUXION en 15a, la única forma de ganar que tiene B es jugar PROEL en b11.

La única línea en la que continúa la partida es la 7x, A echo la X a la bolsa:

TURNO 6, JUEGA B

7xe-Si en su turno anterior B cambió la E tendrá (FLIVOU?) y A tendrá (ASETANE).

-Si B pasa , A juega ACICATEASEN en K5 y después de cualquier jugada de B, gana si B cierra la partida o colocando su última ficha (anexo 1)

-Si B juega, A juega ARENASTE en A1 en primera opción y SAETAREN EN 1H si se tapa la primera, ganando.

-Si B cambia toma X, A juega AHE en N13. Ante cualquier jugada o pase de B , A juega lo siguiente en función del cambio de B en turno 6:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTAS en 11E

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTAS en 11E

Si B cambió O, A juega ANOTARES en 1H y si está cerrado ANOTASES en 11E

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

7xf-Si en su turno anterior B cambió la F tendrá (LIVOUE?) y A tendrá (FATENAS).

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y tras jugar B si no cierra, A coloca su última letra (anexo 1)

-Si B cambia tomando X , A juega NAFTERAS en 1H y gana después de jugada de B, si este no cierra, colocando su última letra (anexo 1), si dicha letra fuese la U, A coloca SU en o1 y si B bloquea esta opción, pasa hasta el final de partida, ganando en cualquier caso.

-Si B juega, A gana con NAFTERAS en 1H o ANFETAS en 15G si se cerró la otra opción.

7xl-Si en su turno anterior B cambió la L tendrá (FEVIOU?) y A tendrá (LATENAS).

-Si B pasa , A juega SALTAREN en 1H y gana la partida, si B no cierra, A gana colocando su última ficha (anexo1).

-Si B juega, A juega SALTAREN en 1H en primera opción y TALASEN en 15I si es cerrada la primera, ganando.

-Si B cambia toma X, A juega BALASTEN en F7 y después de cualquier jugada o cambio de B, A termina colocando la última ficha (anexo 1) Si A tiene la U en el atril, colocaría en función de la jugada de B , SU en 11F,TU en 12f o UN , UNO, UNI, UNE, UNa en 14E o Use , UnE en 13D

7xv-Si en su turno anterior B cambió la V tendrá (FLEIOU?) y A tendrá (VATENAS).

-Si B pasa, A juega TRASVEAN en A1 y gana si B cierra o jugando su última letra (anexo 1)

-Si B juega, A gana con VENTARAS en 1H y si se cierra esta opción con TRASVEAN en A1.

-Si B cambia toma la X, A juega VENTARAS en 1h y tras jugada de B gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1). Si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasa hasta el final de partida.

7xi-Si en su turno anterior B cambió la I, tendrá (FLEVOU?) y A tendrá (IATENAS).

-Si B pasa , A juega ATINARES en 1H, después de jugada de B gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1).

-Si B juega , A gana con ATINARES en 1H en primera opción o ASIENTAS en 11E si se cierra la primera.

-Si B cambia toma X, A juega ATINARES en 1H, y tras jugada de B gana A, colocando la última ficha (anexo 1) si B no ha cerrado. Si la última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.

7x-Si en su turno anterior B cambió la O, tendrá (FLEVIU?) y A tendrá (OATENAS).

-Si B pasa , A juega ORETANAS en A1 y después de jugar B, gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1).

-Si B juega, A gana con ORETANAS en A1 en primera opción o ANOTASE en 15H si se cierra la primera.

-Si B cambia toma X, A juega OS en 11K y ante cualquier jugada o pase de B y en función de la letra que B cambio, A juega:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en A1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASvEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

7x?-Si en su turno anterior B cambió ?, tendrá (EFLUVIO) y A tendrá (?ATENAS).

-Si B pasa, A juega AcICATEASeN en K5 y después de jugada de B, A gana si B cerro la partida o colocando su última letra (anexo 1).

-Si B juega , A gana con oRETANAS en A1 o ANoTARES en 1H.

-Si B cambia toma X, A juega QUESITOs en o6 y ante cualquier jugada o pase de B y en función de la letra que B cambio, A juega:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en A1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si b cambió O, A juega ANOTARES en 1H y si está cerrado ANOTASES en 11E

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

VARIANTE 6: atril de A IATENAS y ? en la bolsa.

TURNO 2, JUEGA B:

-Si B pasa, A juega ARETINAS en a1 y tras jugada o pase de B, A coloca la última ficha (ANEXO 1)

-Si B juega , A gana con doble amenaza de ARETINAS en a1 en primer lugar y si se bloqueare esta situación , A jugaría ATINARES en 1H

B: cambia F, X, V, O, E, U o L y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A juega ATINARES en 1H y gana cerrando B o colocando su última ficha (ANEXO 1), si esa ficha es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasa hasta el final de partida.

VARIANTE 7: atril de A OATENAS y ? en la bolsa

TURNO 2, JUEGA B:

-Si B juega , A gana con doble amenaza de ORETANAS A1 como primera opción y ANOTASE en 15H si B bloquea la primera opción.

-Si B pasa, A juega ORETANAS en A1 y después de cualquier jugada de B o -Si B pasa, gana A colocando la última ficha (anexo 1)

B: cambia V, X, I, F, E, U o L y roba ?

TURNO 3, JUEGA A: cambia A y roba V, F, L, E, I, X o U.

TURNO 4, JUEGA B:

1- Si en el turno anterior B cambió la V. A tiene (VOTENAS) y B (EFLUXI?)

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1h y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

Si B cambia, A jugaría VENTORAS en 1H y gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1), si esta es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasa hasta el final de partida

Si juega B, gana A jugando VENTORAS en 1H en primer lugar o VOTASEN 15I si se bloquea la primera opción.

2- Si en el turno anterior B cambió la X, A tiene (XOTENAS) y B (EFLUVI?)

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1C, B y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1C en primer lugar o TEXANOS en 15G si se bloquea la primera opción.

-Si B cambia A juega TEXANOS en 1c y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1), si la última letra es la U, A pasa hasta el final de partida.

3- Si en el turno anterior B cambió la I, A tiene (IOTENAS) y B (EFLUXV?) .

-Si B juega pierde ante doble amenaza, como primera opción ORIENTAS en A1 y ASIENTOS 11E si B bloquea la primera.

-Si B cambia , A juega ASIENTOS en 11E y tras jugada de B, gana colocando su última letra (anexo 1), si esta letra es la A juega: SU en F11 o UN-UNA-UNE-UNI-UNO en I10 o TU en J11 si función de la jugada de B.

-Si B pasa A juega ORIENTAS en A1 y después de jugada o pase de B, termina ganando colocando la última ficha (anexo 1).

4- Si en el turno anterior B cambió la F, A tiene (FOTENAS) y B (ELUVIX?)

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1H y tras jugada de B, gana A si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B juega, A gana por doble amenaza de NAFTEROS en 1H en primer lugar y TAFONES 15G si se bloquea la primera opción.

-Si B cambia, A juega NAFTEROS en 1h y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1), si esta letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasara hasta el final de la partida.

5- Si en el turno anterior B cambió la E, A tiene (EOTENAS) y B (FLUVIX?)

-Si B juega cualquier palabra A ganaría con NESTOREA en 1H y si se bloquea esa opción con OTEASEN en 15I .

-Si B pasa A juega NESTOREA en 1H y después de jugada o pase de B, termina ganando colocando la última ficha (anexo 1).

-Si B cambia, A juega ERAD en 8F. B no puede cerrar la partida en una jugada y después A juega y gana, dependiendo de la letra que A tomo de la bolsa juega:

?, A juega sANTEROS en 1H como primera opción o TRONeRAS en 1A

X, A juega TEXANOS EN 1C como primera opción o TEXANOS en 15G

I, A juega ORIENTAS en A1 como primera opción o ASIENTOS en 11E

V, A juega VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I

U, A juega ATUNEROS en 1H como primera opción o AUSENTO en 14B

L, A juega SOLTAREN en 1H como primera opción o TONALES en 15G

F, A juega NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES en 15G

6- Si en el turno anterior B cambió la U, A tiene (UOTENAS) y B (EFLVIX?)

-Si B juega, A juega y gana con ATUNEROS 1H como primera opción o AUSENTO en 14B si B bloqueo esta opción.

-Si B pasa, A juega ATUNEROS en 1H y después de jugada o pase de B, gana colocando última ficha (anexo 1)

-Si B cambia, A cambia la U.

7- Si en el turno anterior B cambió la L, A tiene (LOTENAS) y B (EFUVIX?)

-Si B juega , A gana y cierra la partida jugando SOLTAREN 1H en primer lugar y TONALES 15G si se bloquea esta opción.

-Si B pasa , A juega SOLTAREN en 1H y después de jugada o pase de B, A gana colocando su última ficha (anexo 1).

-Si B cambia , A cambia la L.

La partida solo continúa en las líneas 6 y 7, después de que A cambie U o L respectivamente.

Línea 6-B echo la U a la bolsa y dependiendo de la letra que tome se dan las siguientes posibilidades:

TURNO 6, JUEGA B:

6a- Si A tomo el ? tendrá (ASENTO?) y A tendrá (FLEXIVA)

-Si B pasa , A juega QUESITOs en o6 y toma la U, B no puede cerrar en su siguiente turno y A termina con ATUNEROS en 1h o AUSENTO en 14b.

-Si B juega, A juega ORiENTAS en A1 como primera opción o ASiENTOS en 11E como segunda.

-Si B cambia y toma U, A juega ORiENTAS en a1 y después de la jugada o pase de B coloca su última letra (anexo 1)

6b- Si A tomo la X en su turno anterior tendrá (TEXANOS) y B tendrá (EFLVI?A)

Si B juega, A juega TEXANOS en 1C como primera opción o TEXANOS en 15G como segunda, ganando.

- Si B pasa, A juega TEXANOS en 1c y gana si B cierra o pasando hasta el final de partida.
 - Si B cambia, A juega TEXANOS en 1c y tras jugar B, gana si cerro o colocando su última letra (anexo 1)
 - 6c- Si A tomo la I tendrá (ASIENTO) y B tendrá (EFLVX?A)
 - Si B juega, A gana jugando ORIENTAS en A1 como primera opción o ASIENTOS 11E como segunda.
 - Si B pasa, A juega AHÍ en n13 y toma la U, después B no puede cerrar en ningún caso y A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b si B la tapo.
 - Si B cambia, A juega ORIENTAS en a1 y tras jugar B coloca su última letra (anexo 1) si B no cerró la partida.
 - 6d- Si A tomo la V tendrá (VOTASEN) y B (EFLIX?A)
 - Si B juega, A gana en su siguiente jugada con VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I como segunda
 - Si B pasa, A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o jugando SU en o1. Si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.
 - Si B cambia, A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)
 - 6e- Si A tomo la L tendrá (TONALES) y B (EFVIX?A)
 - Si B juega, A gana en su siguiente jugada con SOLTAREN 1H en primera opción o TONALES 15G en segunda.
 - Si B pasa, A juega LECHE en c1 y después B no puede cerrar la partida, A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b si B tapo esa opción.
 - Si B cambia toma U, A juega SOLTAREN en 1h y tras jugada de B, gana si este cerro o colocando su última letra (anexo 1)
 - 6f-Si A tomo la F tendrá (FOTASEN) y B (ELVIX?A)
 - Si B juega, A gana en su siguiente jugada con NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES en 15G como segunda.
 - Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o jugando SU en o1, si B bloque esta jugada, A pasa hasta el final de partida.
 - Si B cambia, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1).
 - 6g- Si A tomo la E tendrá (ASETONE) y B (FLVIX?A)
 - Si B juega, A gana en su siguiente jugada con NESTOREA 1H como primera opción o ATENEOS 15G como segunda.
 - Si B pasa, A juega AHE en n13, después B no puede cerrar la partida y A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b como segunda.
 - Si B cambia, A juega NESTOREA en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)
- Línea 7-A echo la L a la bolsa y dependiendo de la letra que tome se dan las siguientes posibilidades:
- TURNO 6, JUEGA B:
- 7a-Si A tomo el ? tendrá (ASENTO?) y B (EFUXIVA)

-Si B juega, A juega y gana con SANTEROS en 1H como primera opción o TRONERAS en 1A como segunda opción.

-Si B cambia tomando L, A juega QUESITOS en o6, B no puede cerrar la partida y A termina, dependiendo de la letra que tome:

E, A juega NESTOREA en 1h como primera opción o ATENEOS en 15g

X, A juega TEXANOS EN 1C como primera opción o TEXANOS en 15G

I, A juega ORIENTAS en A1 como primera opción o ASIENTOS en 11E

V, A juega VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I

U, A juega ATUNEROS en 1H como primera opción o AUSENTO en 14B

A, A juega ORETANAS en a1 como primera opción o SAETARON en 1h.

F, A juega NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES en 15G

7b-Si A tomo la X tendrá (TEXANOS) y B (EFUVIA?)

-Si B juega, A juega TEXANOS en 1c como primera opción o TEXANOS en 15g y gana.

-Si B pasa, A juega TEXANOS en 1c y gana cerrando B o jugando la última letra (anexo 1)

-Si B cambia, A juega TEXANOS en 1c y gana cerrando B o jugando la última letra (anexo 1), si esa letra fuese la U, A pasa hasta el final de partida.

7c-Si A tomo la I tendrá (ASIENTO) y B (EFUVX?A)

-Si B juega pierde ante doble amenaza, como primera opción ORIENTAS en A1 y ASIENTOS 11E si B bloquea la primera.

-Si B cambia, A juega ASIENTOS en 11E y tras jugada de B, gana colocando su última letra (anexo 1), si esta letra es la A juega: SU en F11 o UN-UNA-UNE-UNI-UNO en I10 o TU en J11 en función de la jugada de B.

-Si B pasa A juega ORIENTAS en A1 y después de jugada o pase de B, termina ganando colocando la última ficha (anexo 1).

7d-Si A tomo la V tendrá (VOTASEN) y B (EFUIX?A)

-Si B juega, A gana en su siguiente jugada con VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I como segunda

-Si B pasa, A juega VENTORAS en 1h y gana si B cierra o jugando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia, A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1), si esa letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.

7e-Si A tomo la U tendrá (ASENTOU) y B (EFVIX?A)

-Si B juega, A gana por la doble amenaza de ATUNEROS en 1H como primera opción o AUSENTO en 14B en segunda.

-Si B pasa, A juega ATUNEROS en 1h y gana tras jugada de B, colocando su última letra (anexo 1)

-Si B cambia, A cambia la U.

7f-Si A tomo la F tendrá (FATONES) y B (EUUVIX?A)

-Si B juega, A gana con NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES 15 G si se bloquea la primera opción.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1h y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1).

-Si B cambia, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1), si esta letra es la U, juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasa hasta que termine la partida.

7g Si A tomo la letra E tendrá (ATENESO) y B (FUVIX?A)

-Si B juega cualquier palabra A ganaría con NESTOREA en 1H y si se bloquea esa opción con OTEASEN en 15I .

-Si B pasa A juega NESTOREA en 1H y después de jugada o pase de B, termina ganando colocando la última ficha (anexo 1).

-Si B cambia, A juega ERAD en 8F y tras cualquier jugada de B, A cierra la partida dependiendo de que letra tomo de la bolsa:

?, A juega sANTEROS en 1H como primera opción o TRONErAS en 1A

X, A juega TEXANOS EN 1C como primera opción o TEXANOS en 15G

I, A juega ORIENTAS en A1 como primera opción o ASIENTOS en 11E

V, A juega VENTORAS en 1H como primera opción o VOTASEN en 15I

U, A juega ATUNEROS en 1H como primera opción o AUSENTO en 14B

A, A juega ORETANAS en a1 como primera opción o SAETARON en 1h.

F, A juega NAFTEROS en 1H como primera opción o TAFONES en 15G.

Solo continúa la línea 7e, A cambio la U y toma E F V I X ? A

TURNO 8.- JUEGA B

7e1-Si A tomo la E tiene (ANOTESE) y B (FVIX?AL)

-Si B juega, A ganará con NESTOREA en 1H como primera opción o con OTEASEN en 15G.

-Si B pasa, A juega AHE en n13, después B no puede cerrar y A termina con ATUNEROS en 1h como primera opción o AUSENTO en 14b

-Si B cambia, A juega NESTOREA en 1h y tras jugada de B, termina jugando su última letra (anexo 1)

7e2- Si A tomo la F tiene (FOTASEN) y B (EVIX?AL)

-Si B juega, A ganará con NAFTEROS en 1H en primer lugar o TAFONES en 15G si se bloquea esta opción.

-Si B pasa, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o colocando SU en o1, si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de la partida.

-Si B cambia, A juega NAFTEROS en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1).

7e3-Si A tomo la V tiene (VENTOSA) y B (EFIX?AL)

-Si B juega, A ganará con VENTORAS en 1H en primera opción o VOTASEN si es bloqueada la otra jugada.

-Si B pasa A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o jugando SU en o1 y si B bloquea esta jugada A pasa hasta el final de la partida.

-Si B cambia, A juega VENTORAS en 1h y gana cerrando B o jugando su última letra (anexo 1)

7e4-Si A tomo la I tiene (ANOTEIS) y B (EFVX?AL)

-Si B juega, A ganará con ORIENTAS en a1 en primera opción o ASIENTOS en 11E en segunda.

- Si B pasa, A juega AHÍ en n13, después B no puede cerrar y A termina con ATUNEROS en 1h o AUSENTO en 14b.
- Si B cambia, A juega ORIENTAS en a1 y gana tras jugada de B, colocando su última letra (anexo 1)
- 7e5- Si A tomo la X tiene (TEXANOS) y B (EFI?ALV)
- Si B juega, A ganará con TEXANOS en 1C en primera opción o TEXANOS en 15g
- Si B pasa, A juega TEXANOS en 1c y gana cerrando B o pasando hasta el final de partida.
- Si B cambia, A juega TEXANOS en 1c y gana cerrando B o jugando su última letra.
- 7e6-Si A tomo el ? tiene (ANOTES?) y B (EFVIXLA)
- Si B juega, A ganará con SANTEROS en 1H en primera opción o TRONERAS en a1 en segunda.
- Si B pasa, A juega QUESITOS en o6, B no puede cerrar la partida y A termina con ATUNEROS en 1h o AUSENTO en 14b.
- Si B cambia, A juega SANTEROS en 1h como primera opción o TRONERAS en a1 y tras jugada de B, termina colocando su última letra (anexo 1)
- 7e7-Si A tomo la A tiene (AOTASEN) y B (EFVIXL?)
- Si B juega, A ganará con ANOTARES en 1H en primera opción o ANOTASE en 15H en segunda.
- Si B pasa, A juega AHO en n13, después B no puede cerrar y A termina con ATUNERAS en 1h o AUSENTAS en 11e.
- Si B cambia, A juega ANOTARES en 1h y gana cerrando B o colocando su última letra (anexo 1)

VARIANTE 8: atril de A UATENAS y ? en la bolsa.

TURNO 2, JUEGA B:

- Si B pasa, A Juega ATUNERAS en 1H y tras jugada, pase o cambio de B, coloca el ? (anexo 1)
- Si B juega , A gana con doble amenaza de ATUNERAS en 1H en primer lugar y si se bloqueare esta situación , A jugaría AUSENTAS en 11E
- B: cambia V,X, I, O, E, L o F y roba ?

TURNO 3, JUEGA A

A cambia U y toma una de estas letras V, X, I, O, E, L ,F

TURNO 4, JUEGA B

- 1-Si B cambió la V, tendrá (XIOEFL?) y A (VANETAS).
- Si B juega, A juega TRASVEAN en a1 y si B bloquea esta opción juega VENTARAS en 1H , ganando.
- Si B pasa, A juega VENTARAS en 1h y gana si B cierra o jugando SU en o1 y si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.
- Si B cambia toma U, A juega TRASVEAN en a1 y después de la jugada de B, gana colocando la última ficha (nota 1) o si B ha cerrado la partida.
- 2-Si B cambió la X, tendrá (EFLVIO?) y A (XANETAS).

- Si B juega , A juega TEXANAS en 1C y si B ha cerrado esa posibilidad juega TEXANAS en 15G, ganando.
 - Si B pasa, A juega TEXANAS en 1c y gana cerrando después B o pasando hasta el final de partida.
 - Si B cambia , A cambiará la X.
 - 3-Si B cambió la I, tendrá (EFLVOX?) y A (IANETAS) .
 - Si B juega , A juega ATINARES en 1H y si B ha cerrado esa posibilidad juega ATINASES en 11E.
 - Si B cambia , A juega ATINARES en 1H y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1) .
 - Si B pasa, A juega ATINARES en 1h y gana cerrando B la partida o colocando SU en o1, si B bloquea esta jugada, A pasa hasta el final de partida
 - 4-Si B cambió la E, tendrá (FLVIOX?) y A (ATEASEN).
 - Si B juega , A juega ARENASTE en a1 como primera opción o SAETAREN en 1H en segunda opción.
 - Si B cambia toma U, A juega AcICATEASEN en K5 y gana si B cierra o colocando su última ficha (anexo 1)
 - Si B pasa, A juega ERAD en 8F y tras jugada o pase de B, A remata la partida con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E si B cerró la primera opción.
 - 5-Si B cambió la O, tendrá (EFLVIX?)y A (ATONASE).
 - Si B juega, A juega ORETANAS en a1 como primera opción y ANOTARES en 1H en segunda opción.
 - Si B cambia toma U, A juega ORETANAS en a1 y gana si B cierra o jugando la última ficha (anexo 1)
 - Si B pasa , A juega AHO en N13 y tras jugada o pase de B, A remata la partida con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E si B cerró la primera opción.
 - 6-Si B cambió la L, tendrá (EFVIXO?) y A (TALASEN).
 - Si B juega, A juega ALASTREN en 1H como primera opción y TALASEN en 15I en segunda opción.
 - Si B cambia toma U, A juega ALASTREN en 1H y gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1).
 - Si B pasa, A juega LECHE en C1, y tras jugada o pase de B , A remata la partida con ATUNERAS en 1H o AUSENTAS en 11E si B cerró la primera opción.
 - 7-Si B cambió la F, tendrá (EVIXOL?) y A (FANETAS)
 - Si B juega, A juega NAFTERAS en 1H como primera opción y ANFETAS en 15G en segunda opción si B bloqueo la primera .
 - Si B cambia toma U, A juega NAFTERAS en 1H y gana si B cierra o colocando su última ficha (anexo 1).
 - Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y gana si B cierra o colocando SU en o1 si no es así. Si B bloquea esta última jugada, A pasa hasta el final de partida.
- La única línea en la que continúa la partida es en el caso de que en turno 2, el jugador B haya cambiado X y en el turno 4 haya cambiado o pasado
- B cambia, una de estas letras (EFLVIO?)

TURNO 5, JUEGA A

Seguimos la línea en la que A tiene TEXANAS en el atril

A cambia la X

TURNO 6, JUEGA B

1-Si en su turno anterior B cambió la E tendrá (FLIVOU?) y A tendrá (ASETANE).

-Si B pasa , A juega AclCATEASEN en K5 y después de cualquier jugada de B, gana colocando su última ficha (anexo 1).

-Si B juega, A juega ARENASTE en A1 en primera opción y SAETAREN EN 1H si se tapa la primera, ganando.

-Si B cambia toma X, A juega AHE en N13 y tras jugar B , A juega lo siguiente en función del cambio de B en turno 6:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUMENTAS en 11E

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTAS en 11E

Si b cambió O, A juega ANOTARES en 1H y si está cerrado ANOTASES en 11E

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

2-Si en su turno anterior B cambió la F tendrá (LIVOUE?) y A tendrá (FATENAS).

-Si B pasa, A juega NAFTERAS en 1h y tras jugar B coloca su última letra (anexo 1)

-Si B cambia tomando X , A juega NAFTERAS en 1H y gana después de jugada de B, si B no cierra, A juega su última letra (anexo 1), si dicha letra fuese la U, A coloca SU en o1 y si B bloquea esta opción, pasa hasta el final de partida, ganando en cualquier caso.

Si B hace una jugada , A gana con NAFTERAS en 1H o ANFETAS en 15G si se cerró la otra opción.

3-Si en su turno anterior B cambió la L tendrá (FEVIOU?) y A tendrá (LATENAS).

-Si B pasa , A juega SALTAREN en 1H y gana si B cierra o colocando su última ficha (anexo1).

-Si B juega, A juega SALTAREN en 1H en primera opción y TALASEN en 15I si es cerrada la primera, ganando.

-Si B cambia toma X, A juega BALASTEN en F7 y después de cualquier jugada o cambio de B, A termina colocando la última ficha (anexo 1) Si A tiene la U en el atril, colocaría SU en 11F, TU en 12f o UN , UNO, UNI, UNE, UNa en 14E o UsE, UnE en 13D en función de la jugada de B.

4-Si en su turno anterior B cambió la V tendrá (FLEIOU?) y A tendrá (VATENAS).

-Si B pasa, A juega TRASVEAN en A1 y gana si B cierra o colocando su última letra (anexo 1)

-Si B juega, A gana con VENTARAS en 1H y si se cierra esta opción con TRASVEAN en A1.

-Si B cambia toma la X, A juega VENTARAS en 1h y tras jugada de B gana si B cierra o colocando la última ficha (anexo 1). Si esta última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta jugada, pasa hasta el final de partida.

5-Si en su turno anterior B cambió la I, tendrá (FLEVOU?) y A tendrá (IATENAS).

-Si B pasa , A juega ATINARES en 1H, después de jugada de B gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1).

-Si B juega , A gana con ATINARES en 1H en primera opción o ASIENTAS en 11E si se cierra la primera.

-Si B cambia toma X, A juega ATINARES en 1H, y tras jugada de B gana A, colocando la última ficha (anexo 1) si B no ha cerrado. Si la última letra es la U, A juega SU en o1 y si B bloquea esta opción, A pasa hasta el final de partida.

6-Si en su turno anterior B cambió la O, tendrá (FLEVIU?) y A tendrá (OATENAS).

-Si B pasa , A juega ORETANAS en A1, después de jugada de B gana si B cierra o colocando la última letra (anexo 1).

-Si B juega, A gana con ORETANAS en A1 en primera opción o ANOTASE en 15H si se cierra la primera.

-Si B cambia toma X, A juega OS en 11K y ante cualquier jugada o pase de B y en función de la letra que B cambio, A juega:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14b

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en A1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

Si B cambió ?, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado SANTERAS en 1H

7-Si en su turno anterior B cambió ?, tendrá (EFLUVIO) y A tendrá (?ATENAS).

-Si B pasa, A juega AcICATEASeN en K5 y después de jugada de B, A gana si B cerro la partida o colocando su última letra (anexo 1).

-Si B juega , A gana con oRETANAS en A1 o ANoTARES en 1H.

-Si B cambia toma X, A juega QUESITOs en o6 y ante cualquier jugada o pase de B y en función de la letra que B cambio, A juega:

Si B cambió F , A juega NAFTERAS en 1H y si está cerrado, ESTAFAN en 14A

Si B cambió U, A juega ATUNERAS en 1H y si está cerrado, AUSENTE en 14B

Si B cambió V, A juega TRASVEAN en A1 y si está cerrado VENTARAS en 1H

Si B cambió I, A juega ATINARES en 1H y si está cerrado ASIENTA en 14B

Si b cambió E, A juega ARENASTE en A1 y si está cerrado SAETAREN en 1H

Si b cambió O, A juega ANOTARES en 1H y si está cerrado ANOTASES en 11E

Si B cambió L, A juega ALASTREN en 1H y si está cerrado ASALTEN en 14A

ANEXO 1: COMO JUGAR LA ÚLTIMA LETRA

X: XOLA en e1, OXE en n9.

V: OVE en n9, VE en j2, VOLA en e1, VA en b1.

F: FE en j2, GOLF en 10c, FECHE en c1, FAS en 8b.

L: LECHE en c1, LOCA en 13k, LE en j2, LA en b1.

T: TECHE en c1, TOCA en 13k, TE en j2, TUNA en 7a, TU en b6.

A: ZA en j9, YA en a13, AUNA en 7a, PROA en b11.

E: ERAD en 8f, YE en a13, DE en 4m, ES en 11k, AHE en n13.

I: AHÍ en n13, CUI en m13, ID en 4l, IR en a1, IR en 1l.

O: AHO en n13, YO en a13, LO en e10, RO en 1m, RO en a2.

?: QUESITOS en o6, FECHE en c1, PROa en b11

U: La U no se puede poner en ninguna posición inicial del tablero, solo será posible colocarla apoyada en alguna jugada realizada. Las situaciones en que la U sea jugada o pueda serlo, se especificaran en cada situación.